キャラクター名

ウィッチ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	?
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		悲惨な涙声		アクション	6	0〜2	対象の味方1体を選ぶ。このマニューバは自己ボルカンバをイとし、で最大値のてスカンバ分回復する。このパーツが損傷しているボルカンバ値は消費する。対象のパーツを1つ選び、損傷させる。このマニューバは残りのカンバ5以上ないと使用できない。
		長い爪		アクション	3	0	内弾攻撃2＋連撃2.攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
		心崩し		アクション	2	0〜1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃１。
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋２
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点１点を得る。
		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定の出目を＋１してもよい。
		激昂状態		オート	なし	自身	このパーツはバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に＋2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
		過剰警戒		ジャッジ	0	0	妨害２
		はらわた		オート	なし	なし	なし