キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基本パーツ1つ損傷させて振り直し
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵の攻撃判定で出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	せーので出目+1、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツ1つ追加
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		コア		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのコストー1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。防御無視。任意で移動1。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。妨害されない。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
脚		ほね		アクション	3	なし	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		アクション	1	0	妨害1