

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動最大値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動最大値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション一つのC-1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害-1
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		リミッター		オート		自身	このパーツが損傷した場合のみ使用。最大行動値+2
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2