キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
41：神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
99：ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他の姉妹からのあなたへの対話判定はすべて出目+1される
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。信じない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを1つ追加。パーツの強化値に縛られず取得可能。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾戦マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
腕		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾戦1+切断（テンタクルでもいい）
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		アクセサリー		オート			たからもの