キャラクター名

メリル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	???
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
遊園地	
花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	軽蔑	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
サノ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		肉の盾		ダメージ	無し	自身	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す。
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。対象の他の姉妹1体の次のアクションのコストを−1する（最低0）
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。全体攻撃の効果を得るこれによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		死神		オート	無し	自身	白兵攻撃の出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	無し	自身	最大行動値＋1
頭		カンフー		オート	無し	自身	行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3＋連撃2
腕		有刺鉄線		ダメージ	無し	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		つぎはぎ		オート	無し	自身	バトルパート終了後,このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		手鏡		オート	0	自身	たからもの　破損すると狂気点＋1