キャラクター名

アイカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストに任意の基本パーツを損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定を振り直す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定に+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定で+1、ダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃のみ可