キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/厳つき氷		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	2		24	4
		敏捷度	8	1		19	3
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	9	1		12	2
心	14	知力	11	3		28 + 2	5
		精神力	11	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 23950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			
妖精魔法	6	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡知の腕輪	知力を+2、壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

◆コンセプト
純正魔法アタッカーを作る

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟