- キャラクター名	╗┌─プレイヤー名 ─────
パラパラ	
	]]

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ゲーム	懐ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。面面を継が続けていた記憶、超量から出るのも、眠ることさえ借しんでいた記憶がある。
花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を、虫を取り、きれいな花が咲くように、花が実を結びように、長い時間をかけた作業だったろうけべど、影像の中ではすぐに流れる。おの花園は今どうなっているだろう。

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ポロポロ	憧憬	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷		使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コストー1(最低1)
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~2	
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	
腕		手鏡		オート			たからもの。