

キャラクター名
御酒那レイ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン		ワークス	研究者	カヴァー	研究者
	オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自	親戚と疎遠	経験	UGNへの畏怖	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	3	0	1		3	7	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: コジマ技術	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3							
効果:								
完全獣化	3							
効果:								
ハンティングスタイル	1							
効果:								
破壊の爪	1							
効果:								
アドヴァイス	5							
効果:								
コンバットシステム	3						<白兵>	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--