キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	20	18	9	9	9	6
ボーナス	5	6	6	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	8	8	3	3	4	2

HP	98
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	8	0	4	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	8	0	4	11	11 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 17	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ヒーロー	★	-		-	自身	-	シナリオ1	
効果： DR直前に使用。+3D								
AM：	1							
効果：								
ディフェンダー	2							
効果：								
コンパニオン	1							
効果：								
ライトニングライド	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

枠足りなさすぎわろた
防御と回避の両方は流石に欲張りすぎでは？
シーフ諦めればまだいけるかも
「ライトニングライドの移動力をナイトでチャージに乗せたい」がメインなので、目的を見失うな

ゴッドハンドもっと早くに取りたい
ボルテクス入ってない。でも火力上がるの後半になってからだからな～