

キャラクター名 アーリ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	アラート: 虫の歌声、虫の身体(強靱な外骨格、マナの幻翅): 器用、知力		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	5	経歴	軍人となるために教育を受けたことがある		
経験点	0		殉死を強いられたことがある 軍神祭の時には熱狂してしまう		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			13	2				
体	8	敏捷度	6	2		13	2	セージ	5		
		筋力	6	2		16 + 2	3	エンハンサー	2		
心	6	生命力	10			18	3	バトルダンサー	5		
		知力	8	4		18	3				
		精神力	7	4	1	18	3				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
ビートルスキン			
サモン・スモールアニマル			
ポイズンニードル			
陣率: 軍師の知略			
神展の構え			
怒濤の攻陣II: 烈火			
怒濤の攻陣II: 旋風			

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50
冒険者ランク: ダガー	20
冒険者ランク: レイピア	30
冒険者ランク: ブロードソード	50
冒険者ランク: グレートソード	100
華美なる宝石飾り	20
名誉点所持	130 / 合計 450

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		16		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	バトルダンサー			合計値 7 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーメイジスタッフ	2H	14	2	2d+ 9	12	10	29										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
白炎玉x3	○□□○□□

妖精使いの宝石5~6x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 7	8	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭 叡知のとんがり帽子	魔物知識+4
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	相手の弱点値-4
首 華美なる宝石飾り	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰	
足 ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
○冒険に出た理由 「最強になるため」	□□□□⑤
○一般技能	□□□□⑩
聖職者(キルヒア): Lv.5	□□□□⑮
兵士: Lv.5	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔