

キャラクター名  
アデリナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	60

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
空虚な日々	日常が無意味だった。
パニック	ある日、暴徒と化した人々によって殺された。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	2	4
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した時、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度も使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃)などを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了時までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		たからもの		オート	なし	自身	帽子
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1