キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	**ワークス**	UGNチルドレンB	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	生誕	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	38 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0		1	1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0		2	8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	10r+9		23		マイナー　零＋2d
アンチマテリアルライフル	射撃	10r+4		35～38		シナ1　零＋2d
零距離射撃（100未満&100）	射撃	8r+9		23～26		マイナー
100ボルアク	射撃	10r+9		26+6d		零で＋2d　マイナー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：　0　合計回避：　0

所持品	
ボルアク	
アンチマテリアル	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
ウェポンケース×2（部活用具バッグ）	
予備弾倉	
（PDW）→範囲？	
コネ：ugn諜報部他	
徹甲弾とか徹甲弾（装甲-5）、ホロー弾	
携帯	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
懐刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8　残り財産P：　4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
☆コントロールソート	1							
効果：								
☆零距離射撃	1							
効果：								
☆戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン（選択）			
効果：自分以外の対象のメジャーダイス＋LV個								
☆鬼謀の策士	1		セットアップ				リミット	
効果：前提:戦術と組み合わせ、かつノイマンのエフェクトを組み合わせ、その対象をシーン（選択）、視界とする。シナリオ一回　※これでも戦術は自分には乗らない。同時発動が可能なのは☆ファンアウト、常勝の天才、戦局判断（行動値×３上げ）、リカバリー（暴走以外解除）、バタフライエフェクト等か　※バタフライエフェクト以外は、効果欄に「自分に適用できない」と書かれているため、自分には乗らない（他人には視界シーンで可能シナ1）								
☆ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲選択			
効果：自分以外戦闘移動可能　シナLV								
☆抜き打ち	3	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：ドッジの判定ダイス-LV×2個 装備する武器を変更しても良い シーン1回　※「変更」が「攻撃前」なら、ボルアク装備していたのを、アンチマテリアルにしてドッジ下げて撃つ、っていうのが出来る。撃ち尽くしたら撃ち尽くすタイミングでボルアクに切り替えて撃つ（マイナー達成値上昇は乗らないが、次ラウンドからは普通にマイナーが使える）。この場合は、最初にアンチマテリアルを持っておいた方が良いタイプ　※後の場合は？　→よくわからん（そっちの方が使いやすそうではあるが）								
☆ブラックマーケット	5							
効果：常備化PLV×５（ピュア最大LV5）　基礎侵蝕＋2 ボルアクが								
☆バタフライエフェクト	1		セットアップ					
効果：※↑リカバリー、戦局判断、バタフライとも組める								
ラスアク	1							
効果：								
戦神祝福	1					鬼謀の策士？？？→ファンアウトとか？		
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
常勝の天才	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
虚構のナイフ	1						シーン1	
効果：								
勝利の女神	1							
効果：								
カウンター	1							
効果：								
戦闘嗅覚インスピ	1							
効果：								
リカバリー	1							
効果：								
妨害排除フェイタルヒット	1							
効果：								
神機妙算	1							
効果：								
フェイタルヒット	1							
効果：								
戦局判断	1							
効果：								
バタフライエフェクト	1							
効果 ：これは効果欄に「自分を対象に出来ない」と書いてないから、鬼謀の策士で自分含めて出来るかな？（効果欄における対象とは、その上の「対象」欄のうち、効果が実際に適用されるモノのことを言っているようなので※R1、「対象の縮小ルール」を見ると「対象」としか書いてない（効果欄や実際の適用について書いてない「対象」）を言っていると思われるので、選曲判断リカバリーや戦術は自分には無理だが以上、効果欄に特記されてないモノなら良いのでは？ という考え）								
暗号解読	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
遊戯の神	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								