キャラクター名

ステラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみに適応可能
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃判定+1＋爆発、攻撃判定+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
ポジション		癒し		オート			姉妹からの対話判定に+1
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバーの攻撃判定+1
メインクラス		集中		オート	2	自身	ターン中、攻撃判定+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の振りなおし