

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 マーチ _____

種族	タビット	種族特徴	第六感、ホイッスル(パイカ種/器用敏捷+3、筋力生命-3)		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	5	経歴	軍人となるために教育を受けたことがある		
経験点	0		殉死を強いられたことがある 軍神祭の時には熱狂してしまう		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	1	+3	13	2				
体	5	敏捷度	2	3	+3	15	2	エンハンサー	1		
		筋力	2	3	-3	7 + 2	1	アルケミスト	1		
心	10	生命力	10	1	-3	13	2	ライダー	5		
		知力	14	4		28 + 2	5	ウォーリーダー	3		
		精神力	8			18	3	バトルダンサー	4		

戦闘特技	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
回避行動	1-279p
マルチアクション	1-292p
魔力撃	1-292p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
サモン・スモールアニマル	
探索指令	
攻撃阻害	
高所攻撃	
騎獣の献身	
人馬一体	
バークメール	
陣率：軍師の知略	
神展の構え	
怒涛の攻陣II：烈火	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50
冒険者ランク：ダガー	20
冒険者ランク：レイピア	30
冒険者ランク：ブロードソード	50
冒険者ランク：グレートソード	100
華美なる宝石飾り	20
名誉点所持	130 /合計 450

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	防弾加工のソフトレザー+1	筋力	7	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	バトルダンサー	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルメイジスタッフ	2H	9	2	2d+ 8	12	6	19										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
ペガサス	○□□○□□
妖精使いの宝石5~6x6	○□□○□□

白炎玉x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	90 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	7	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 8	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品	説明
頭 小王の頭輪	精神属性の魔法行使+2
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	
背中 セービングマント	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ムルヴェイネのダクソルカー	魔力+1、常時「足場が悪い」
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの叡知の腕輪	

その他メモ	自動失敗
○冒険に出た理由	チェック
「神になるため」	□□□□⑤
○一般技能	□□□□⑩
聖職者(アウサ)：Lv.5	□□□□⑮
兵士：Lv.5	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔