

キャラクター名

立風与一

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	学生
	バロール					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	殺戮		初期侵食率	42%
出自	資産家	経験	殺傷		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
噂好きの友人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		遺産適合者	P	N	
		溶山 凜嵐	P 友情	N 嫌気	
		化野 知智	P 好意	N 脅威	
		浦風 湊	P 好奇心	N 不信感	
		指導者	P 好意	N 無関心	
			P 親近感	N 脅威	
			P 親近感	N 殺意	
		最大財産P:	4	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト【ハヌマーン】	2	2						
効果：								
死神の瞳	4	3	メジャー	視界		対決		
効果：射撃攻撃を行う。命中したら対象が次に受けるダメージにLV+2Dする。この攻撃でダメージは入らない								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界		対決		
効果：LV*2の射撃攻撃。同じエンゲージを対象にできない								
暗黒の槍	2	3	メジャー			対決		
効果：装甲無視。体力5点消費								
ダークマター	2	2	メジャー			自動		
効果：組み合わせた判定のダイスを+LV個								
時間凍結	1	5	イニシアチブ+0セス	至近	自身	自動	80	
効果：								
黒星の門	1	2	メジャー				ピュア	
効果：同じエンゲージにいるキャラを対象にできるようになる。								
霸王幻魔眼	2	5	メジャー		単体	RC	80	
効果：LV*5の攻撃力の射撃攻撃								
帝王の時間	1							
効果：								
ディメンションゲート	1							
効果：								
ポケットディメンション	1							
効果：								
偏差把握	1							
効果：								
効果：								

昔から自分のことを理解してもらえないとは思っていない。
理解者など現れるわけがない。
僕はただ、殺したいから殺している。
そこに善意も悪意も存在しない。
やりたいことをやりたいようにする。
ゲームで経験値を稼ぐように。モンスターを倒してレベルを上げるように。
僕は生き物を殺す。人を殺す。
能力に目覚めたときはそんな感じだった。
誰にもばれないで自由にできるなら。こんな都合のいいことは無い。
でもそんなことは無かった。同じような能力者。僕はユーザーと呼んでいる。
ユーザーは他にもいた。正義側と悪側。
正義側のユーザーはかなりの実力だった。ならもういいや。
僕は何もしない。悪いこともしない。
協力はしてあげるよ。
その代わりかわいい子紹介してね♪