

キャラクター名
□うおオン!スタイン□

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	魔動機師	性別	おのこ
年齢	24歳	経験点	2350

冒険者Lv	7	経歴			
能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	4		24	4
敏捷度	8			16	2
筋力	11			15	2
生命力	6			10	1
知力	10	21		40 + 2	7
精神力	6	10		25	4

戦闘特技		言語	
精密射撃	218 p	会話	読文
両手利き	1B32 p	交易共通語	○ ○
二刀流	1B30 p	魔動機文明語	○ ○
射手の体術	1B29 p		

練習/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	9

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザースーツ			13	2	4
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	シューター			合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔導武器クナイターミガン 射程20m 装填数6発 魔導5ポイント使用(射程+10m 命中+1) 2ポイントゲット	1H	1	1	2d+ 12	10	12											
魔導武器クナイターミガン 射程20m 装填数6発 魔導5ポイント使用(射程+10m 命中+1) 2ポイントゲット	1H	1	1	2d+ 12	10	12											
魔導武器タネガシマ 射程20m 装填数2発 魔導ポイント3点				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 11	4	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 8	2d+ 11	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	12			

装備品	説明
頭 ターゲットスカウター	命中+2 魔導知識判定+2
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰 ガンベルト	12発分
足	
その他 ガンベルト	12発分

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
・ハンター 狩りをして食材をとることができる。 料理の素材を手に入れることができる。	□□□□⑤
獣系の魔物を倒したとき、剥ぎ取ることができる。 剥ぎ取ったとき、2D6を振り、その分だけ得ることができる。	□□□□⑩
	□□□□⑬
	□□□□⑮
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

現在レベル: 1

