キャラクター名

ローズ＆マリー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
双子（57）	あなたには半身がいた。この世界でも、半身がどこかにいるとわかる。
お茶会（81）	少女として生きた時の甘い記憶は、あなたを少女であり続けさせる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	BP終了時、たからものを破損した際、狂気点の増加を受けない。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用できる。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得。強化値に縛られず修復可能。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目を+1。毎ターン終了時、任意のパーツを一つ損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2（※1ターンに何度使ってもよい）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うじむし		オート	なし	自身	BPにてターン＆パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		オート			