キャラクター名

ローズ＆マリー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 双子（57） | あなたには半身がいた。この世界でも、半身がどこかにいるとわかる。 |
| お茶会（81） | 少女として生きた時の甘い記憶は、あなたを少女であり続けさせる。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 半壊 | | オート | 0 | 自身 | BP終了時、たからものを破損した際、狂気点の増加を受けない。 |
| メインクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用できる。 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | レベル3改造パーツを1つ獲得。強化値に縛られず修復可能。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃・切断判定の出目を+1。毎ターン終了時、任意のパーツを一つ損傷。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2（※1ターンに何度使ってもよい） |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0） |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | BPにてターン＆パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1、攻撃判定の出目+1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |