

キャラクター名

鳥羽玉 夢芽(ウバタマ ユメ)

プレイヤー名

シンドローム	アザトース キュマイラ		ワークス	オカルティスト	カヴァー	探偵
	オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想		初期侵食率	31%
出自	名家の一族	経験	記憶喪失		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	4		交渉		
回避			知覚		1	意志	1	1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：クトゥルフ	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃(80%)	R C	4r+4	9	6		コンセ:アザトース+彼方より
通常攻撃(100%↑)	R C	4r+4	7	10		コンセ:アザトース+彼方より
タゲロセット		0		29~45		範囲味方バフ。敵単体を選び、その敵を攻撃した場合の攻撃力を上昇させる。
クライマックス必殺技	R C	25r+4	7	45		C:アザトース+彼方より+世界の破壊者+タゲロセットによる全力攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
デモンズシード		ロイス			
シーカー		対象	感情(pos)	感情(neg)	タゲス消費
思い出の一品		起源種	P	N	
サーチレーダー		プランナー	P 好奇心	N 猜疑心	
		夢の中の誰か	P 好奇心	N 不安	
		夢殿 弦矢	P 好奇心	N 恐怖	
		邪神の愛し仔	P 執着	N 敵愾心	
		八雲 千明	P 信頼	N 隔意	
		ネコ二人組	P 誠意	N 脅威	
		最大財産P:	8	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:アザトース	1		メジャー					
効果：いつもの								
彼方より	3	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果：攻撃力Lv×2の射撃攻撃。CRC96 p								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	ー		
効果：貴方が対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+Lv×3する。対象以外も巻き込む範囲攻撃では適用しない。 EA59 p								
攻性変色	4	4	セットアップ	視界	単体	ー		
効果：タゲロの上昇効果に+lv×5。ただし貴方は暴走を受ける								
狩りの統率者	1	4	オート	至近	範囲選択	自動		
効果：タゲロのバフを味方にも付与できる。 シナリオLv回。CE64 p								
真相の吐露	5	4	メジャー	ー	ー	自動		
効果：「重大な真実」を叫びながら攻撃することで命中判定ダイス+Lv×3。 CRC97 p								
世界の破壊者	3	6	メジャー	ー	ー	自動	リミット	
効果：真相の吐露を組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv×5。さらに一つ「重大な事実」を暴露するならさらに+10。 NC98 p								
狂気の洞察	2	1	メジャー	至近	自身	RC		
効果：全ての〈情報:〉の代わりに使用して判定を行なえる。この時判定ダイスを+Lv×2する。 CRC P96 p								
異言	1							
効果：SAN値0の相手とも会話できる CRC101								
獣の直感	1							
効果：色々敏感 EA63								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

能力ルーツ:ヤード=サダジ

【概要】  
UGNイリイガルの探偵少女。エージェントやチルドレンとなんら変わらないほどよく活動するが、決してUGNに正式所属しようとしない。理由を聞くと「その答えは実に明白ですが、確証がないためまだ語るべきではないのです」とドヤ顔で返してくる。  
また、脳がどこかの存在と直結しているらしく、知らないはずのことを知っていたり、知ってるはずのことを知らなかったりする。

【ひととなり】  
基本的にいつも無表情で誰に対しても敬語を使う。しかし別に非人間的というわけではなく、ただ表情筋が死んでるだけ。口調も敬語を使っていればどんな無礼も許されると思っているだけ。  
UGNに積極的に協力するのは記憶を探索するための手段でもあるが、「神話生物による悲劇をどうにか出来る能力を持っているのだから、自分は行動しなければならぬ」という大いなる責任理論が1番の理由。

【能力】  
神格・神話生物・オーヴァードの真名(またはルーツ)を解き明かすことで神秘を剥ぎ取り、大きく弱体化させる能力を持つ。ただしそれらを解き明かすのは誰もができるべきではない冒険的な事実を世に広めるということであり、冒険探偵と呼ばれて一部からは忌避されている。  
「どこかの存在から情報を受信してドヤ顔で推理するのはもうこの仕事への冒険だろ」という同業者探偵の愚痴が語源という説もあったりなかったりする。

【ビルド】  
真実の吐露とそのリミットを使いたくて作りました。真実を叫びながら殴ることでダイスが21個増えて攻撃力が35増えます。  
推理によってデバフを与えるという設定にしたかったので実質被ダメ増加エフェクトのタゲロ出張セットを採用。クライマックスではセットアップで同エンゲージにいた味方PCはみんなラスボスに対して攻撃力が45増えます。シーンバフなので2回攻撃とか2ラウンド目も増えたままです。真実叫ぶよりこっち特化した