キャラクター名
東雲　皐月

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンD	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	女性
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	41 %
出自	権力者の血統	経験	知られざる勝利	邂逅	好敵手:伊庭宗一

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	4		0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：アカデミア	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
銀なる石：金星	
グローイングクリスタル	
コネ：要人への貸し	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
伊庭宗一□OR	P　感服	N　脅威		
玉野　椿□PU	P　尊敬	N　食傷		
メイレイン	P　執着	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
原初の虚:黒星粉砕	7	4D10+2	メジャーアクション	視界	範囲(選択)	自動成功	基+3、120%	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。対象に以U+3D10のHPダメージを与える。このエフェクトに命中判定はなく、対象はリアクションを行なえない。このエフェクトは「シナリオに1回まで使用できる。「タイミング：事前」あるいはエネミーエフェクトN/Nの「制限：-」か「制限：120%」のエフェクトひとつを選択し、物理する。物理したエフェクトの侵蝕値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを物理した場合、侵蝕率基本値を+3する。また、この効果で物理したエフェクトは「制限：120%」となる。EA16P5を参照すること。								
原初の虹:コズミックインフレーション	1	2+2	セットアッププロセス	至近	範囲(選択)	自動成功	基+3、ピュアブリード	
効果：このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトはシナリオN1回まで使用できる。「タイミング：事前」あるいはエネミーエフェクトN/Nの「制限：-」か「制限：ピュア」のエフェクトひとつを選択し、物理する。物理したエフェクトの侵蝕値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを物理した場合、侵蝕率基本値を+3する。また、この効果で物理したエフェクトは「制限：ピュア」となる。EA16P5を参照すること。								
原初の紫:妖精の手	2	4+1	オートアクション	視界	単体	自動成功	基+4	
効果：対象が判定ダイスを振った直後に使用する。対象が判定ダイスを10D10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行った直後にのみ使用できる。あるいは「タイミング：オートアクション」か「タイミング：イニシアチブプロセス」のエフェクトひとつを選択し、物理する。物理したエフェクトの侵蝕値は+1される。ただし、「制限：-」かN/Nのエフェクト、あるいはエネミーエフェクトN/Nの効果で使用できず、このエフェクトを物理した場合、侵蝕率基本値を+4する。EA16P5を参照すること。								
原初の黒:トップオブワールド	1	6+2	セットアッププロセス	視界	単体	自動成功	100%、基+3	
効果：対象が次に行なうメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値3)。シナリオ1回。「タイミング：事前」あるいはエネミーエフェクトN/Nの「制限：-」か「制限：100%」のエフェクトひとつを選択し、物理する。物理したエフェクトの侵蝕値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを物理した場合、侵蝕率基本値を+3する。また、この効果で物理したエフェクトは「制限：100%」となる。EA16P5を参照すること。								
メモリー	1							
効果：								
メモリー	1							
効果：								
まだらの紐	★	1	メジャーアクション	効果	効果	効果		
効果：知覚判定可能。あらゆる隙間に入り込み、隠れている者も見つける。								
闇夜の烏	★		メジャーアクション	至近	自身	自動		
効果：知覚判定可能。影の中を自在に移動できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

<ゴースト・イン・メイレイン>
公式、SSS2掲載、プレイヤー人数：３□５人。プレイ時間：ボイセで３□４時間。PCの消費経験点：0~25点。
.
<トレイラー>
それは梅雨を迎える頃
文化祭の準備が進むN高で
忽然と生徒たちが消えていく

盗み出された呪いの絵画と
五月雨の影にうごめく幽霊
秘密をさぐるため
オーヴァードたちは
旧校舎に足を踏み入れる

ダブルクロス The 3rd Edition
「ゴースト・イン・メイレイン」

　ダブルクロス――――――
それは裏切りを意味する言葉
.
<レギュレーション>
PC の消費経験点：0~25+4