キャラクター名
名代　鶴姫

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	医者
オプショナル		年齢	27	性別	女
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	55
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		他の武器は装備できない
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
【アイテム】	
クリスタルシールド	
ウエポンケース	
【ユニークアイテム】	
デモンズシード	
【エンブレム】	
久遠病院の名札	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：ニーベルングの指輪	P	N		
患者	P	N		
Call No.403（ネームレス）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 28	残り財産P： 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+Lv*7,基本侵蝕率+4							
虚無の城壁	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ間ｶﾞｰﾄﾞ値+Lv*3							
魔王の外套	3	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	解放/120↑	
効果：	ｼｰﾝ間HPﾀﾞﾒｰｼﾞ-[Lv*5+5],暴走付与							
炎陣	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞを行う							
氷盾	4	2+1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	G値+Lv*5							
ｸﾞﾗﾋﾞﾃｨｶﾞｰﾄﾞ	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値+LvD							
氷雪の守護	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞ-[Lv+1]D,ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界	-	自動	-	
効果：貴方を対象に含む範囲または範囲(選択)の攻撃が行われる直前に使用,攻撃の対象を貴方ひとりに変更する,ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞの対象にならない,ｼﾅﾘｵLv回								
ｾｯﾄﾊﾞｯｸ	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾊﾞｯﾄｽﾃｰﾀｽを受けた直後に使用,暴走以外のﾊﾞｯﾄｽﾃｰﾀｽをLv個回復する,ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定失敗,ｼﾅﾘｵ1回							
蒼き悪魔	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃をしてきた相手にLv*3点のHPﾀﾞﾒｰｼﾞ、R1回							
ｴﾈﾙｷﾞｰｼｰﾙﾄﾞ	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞの直前に使用,「ｶﾞｰﾄﾞ不可」「ﾘｱｸｼｮﾝ不可」効果を持つ攻撃に対してもｶﾞｰﾄﾞ可,ｼﾅﾘｵ1回							
ﾒﾓﾘｰ:	★							
効果：								

ガード関係メモ
100↓　12+5+9+20+4D＝46+4D　ﾀﾞﾒｰｼﾞ-4D
100↑　12+5+12+25+5D＝54+5D　ﾀﾞﾒｰｼﾞ-5D

キャラクター名
名代　鶴姫

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：どこでもドア								
氷の理	★							
効果：手で触れたものを冷やす								
効果：								
効果：								
効果：