

キャラクター名	プレイヤー名
和泉 信綱	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	12	11	9	8	7	8
ボーナス	6	4	3	3	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	4	3	2	3	2

HP	72
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胸部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	13
スキル	A/スマートフォン	フォアストール	自動二輪					2	5
その他								2	
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	3	13	3	10	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	4	所持金:	3500	預金・借金:	
最大重量:	38				

所持品	
Aスマートフォン	
Iスマートフォン	
自動四輪	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション×2	
使用金額	
転生石	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
カバリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
カバームーブ	1	4	<カバリング>	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	<カバリング>と同時に使用する。<カバリング>を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中判定	シナリオSL回	
効果:	対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。							
フェイタルブロー	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
フォアストール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【行動値】に+[SL×2]する。							
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ソニックブーム	1	4	メジャー	効果参照	単体	命中判定	-	
効果:	対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「射程：[SL×10]m」となり、エンゲージしていない対象にも行うことができる。クリティカル：ダイスロール増加							
ソニックバースト	1	2	<ソニックブーム>	-	自身	自動成功	刀装備	
効果:	<ソニックブーム>と同時に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の<アームズマスタリー>を同時に適用することはできない。							
ハイパートレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	筋力値基本値に+6する。海辺での熱いトレーニングのたまもの。かこちっチャイセンジャッフルヨ!							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が[筋力基本値]×2になる。							

背景
 2200年の日本に生まれた剣客。一族代々でさまざまな世界を修行の旅に出ていたため、その慣習にならぬ旅をしている。和泉の一族は、故意に歴史を歪めようとする歴史修正主義者達を罰し、正史を保護する自警団的な役割を担っているため、過去・現在・未来の世界をめぐる事が家業になっているのだが、信綱自身はあまり家業に関する関心は薄い。
 一族の旅に同行する理由は、世界最強の剣客になるためである。
 性格は実直で几帳面。すこし堅物な一面もあり、生真面目すぎるくらいがある。

10年前に時間遊行に使う機器の故障によりエリンディル大陸に漂着、それ以来大陸中の様々な武芸者に師事している。天空都市に大陸を支配しかねないほどの強者がいると聞き、手合わせをするために冒険者として向かうことになった。しかし、旅の途中で亡くなってしまった家族の葬式があるので、一ヶ月以内に帰らなければならない。