

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自(効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	15	6	11	9	9
ボーナス	5	3	5	2	3	3	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	5	4	6	2	5	4	4

HP	62
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	4	11	10
スキル	Bダンス								
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	2	10	0	4	11	10
総計(両)			4	4					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランチボックス	
にく	
果実	

現在重量: 0
 最大重量: 15
 所持金: 10000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクション、マイナーアクションを行うことができるでエンゲージを離脱しても								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効	視界		宣言時	SN1	
効果:								
バタフライダンス	1		パ°					
効果: 回避判定+1D								
アンビデクスタリティ	1		パ°					
効果: 両手合算								
エンカレッジ	1	6	仁	20	単体		sc1	
効果: 対象を即行動								
ステップダーク	2	4	セ					
効果: 回避+4 シーン持続								
ミステリアスダンス	1	4	セ	10	単体	敏捷+2		
効果: 成功で逆上付与								
ファイトソング	1		セ	20	単体	呪歌	SN1	
効果: SN回数制限+1								
インバナム	2	6	効			武器攻		
効果: ダメージ成功で毒+2								
ビースティング	2	4	メジャ	武器	単体	命中		
効果: 命中+3D								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャ	20	単体	呪歌	sc1	
効果: 対象を再行動								
シックスセンス	1		パ°					
効果: 奇襲ペナルティ受けない								
フェイス: アエマ	1		パ°					
効果: HP,MP回復効果+2								
アニマルエンパシー	1		パ°					
効果: 動物と意思疎通できる								

在りし日のレップス。
 ifルートなのでちょっとちがうぞ。
 中身は一緒っぽいな……こら、拾い食いするんじゃありません！

