キャラクター名: アルマ

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	１５年
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	36	9	9	10	7	18
ボーナス	5	12	3	3	3	2	6
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正		2					
能力値	5	17	4	4	4	2	8

HP	94
MP	89
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ラウンドシールドS1[飛行]		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	闇夜の帽子S1[対抗：毒]					2			
胴部	マキナアルミス					5	7		
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			17	0	4	0	2	8	10
スキル									
その他	リムブースト２種					2	2	2	
総計(右)			17	0	4	14	11	9	10 m
総計(左)			17	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	AC:対抗：毒
バックパック	AC：飛行
ベルトポーチ	
MPポーション	名馬
キャップライト	ハイMPP
小道具入れ	聖水
転送石：キョウゲツ（正月D）	
転送石：scene キノトミ神社（正月D）	
転送石：ライン	
リムブースト：メタル	
リムブースト：リフレクス	

現在重量：	12		
最大重量：	24	所持金：	144354
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1							
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果：	投射による射撃攻撃のダメージに＋SL×４し、射程に＋１０Mする。							
インタラプト	★		効果参照				シナリオ1回・シーフ	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ウェポンクリエイト（錬金術）	5	7	マイナー		自身	自動		
効果：使用する際に「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」から一つ選択せよ。以下の武器を一個作成、装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。種別：選択した種別/錬金術　レベル1　重量0　命中修正0　攻撃力+[器用+SL×2]　行動修正0　射程：至近　装備部位：片								
アームズマスタリー：錬金術	★		パッシブ				錬金術	
効果：	選択した武器を使用した命中判定に＋１ｄ							
トキシコロジー	★		パッシブ					
効果：	あなたが与える毒の効果強度に＋１する。							
アンリミテッドアームズ	★		パッシブ					
効果：マジックアイテム以外の武器に有効。あなたが装備している武器に種別：召喚具を追加する。ただし、その武器を装備から外すと、追加された種別：召喚具は失われる。								
ディバインシュート	★	7	メジャー	２０M	範囲（選択）	命中	召喚具使用	
効果：対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、[効果]に投射可能と記述されていない[種別：召喚具][射程：至近]の武器のみ使用できる。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
ディバインストリーム	★		ムーブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	ディバインシュートを[対象：場面（選択）][射程：視界]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動		
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、[毒（SL）]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アップデート	★		パッシブ					
効果：	取得する際に能力基本値から一つ選択せよ。選択した能力基本値に＋５する。器用選択							
バッテリーバックアップ	★		効果参照					
効果：	ラストアクションを取得する。							
┗ラストアクション	★	１０	戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果：未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを１回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。								
ウェポンシュート	★	5	メジャー	２０M	単体	命中		
効果：対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、[効果]に[投射可能]と記述されていない[射程：至近]の武器を使用できる。その武器の[攻撃力]を２倍にしてダメージロールを行う。使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
スタイル：ラヴァーダ	1		パッシブ		自身			
効果：	[重量：４]以下の武器を使用した武器攻撃に有効。その攻撃の命中判定に＋２、武器攻撃のダメージに＋SL×２する。							

ストライクスロー　ストライクスロー　インタラプト　ウェポンクリエイト　ウェポンクリエイト

クリア依頼　【蜘蛛の卵を片付けてください】【鍛錬は毎日欠かさず】

正月ボス（？）撃破メモ　ニューイヤーミラーゴーレム　お歳暮ゴーレム、ニューイヤーキマイラ

蛇神オーディール受注中　　ラスボス撃破　段階ボス、１～３も撃破！　オーディール達成！

気づいたら犯罪の片棒を担いでいた。
武器を虚空から精製し、毒を仕込んで暗殺する。ずっと心無いままでいられれば良かったのに。

隙をついて逃げ出して、この町までやってきた。楽しそうな劇団で。このまま、逃げ切ることができるだろうか。

「痛いのは構いません。死ぬのだって嫌ですけど仕方ないです。でも、悪いことはしたくないです。もう、たくさんです」

プリプレイ　なし

短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀、盾、錬金術
連携Ⅰ　　使用条件：　前提属性：　発生属性：　　効果：

連携Ⅱ　　使用条件：　前提属性：　発生属性：　　効果：

キャラクター名
アルマ

プレイヤー名

所持品			