

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	15年
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	36	9	9	10	7	18
ボーナス	5	12	3	3	3	2	6
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正		2					
能力値	5	17	4	4	4	2	8

HP	94
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールドS1[飛行]		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	闇夜の帽子S1[対抗:毒]					2			
胴部	マキナルミス					5	7		
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			17	0	4	0	2	8	10
スキル									
その他	リムブースト2種					2	2	2	
総計(右)			17	0					
総計(左)			17	0	4	14	11	9	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	AC:対抗:毒
バックパック	AC:飛行
ベルトポーチ	
MPポーション	名馬
キャップライト	ハイMPP
小道具入れ	聖水
転送石:キョウゲツ(正月D)	
転送石:sceneキノミ神社(正月D)	
転送石:ライン	
リムブースト:メタル	
リムブースト:リフレクス	

現在重量: 12 所持金: 144354 預金・借金:

最大重量: 24

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ストライクスロー	5		パッシヴ		自身			
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+SL×4し、射程に+10Mする。								
インタラプト	★		効果参照					ナガオ1回:シブ
効果: 対象が「タイミング:パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続せずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ウェポンクリエイト(錬金術)	5	7	マイナー		自身	自動		
効果: 使用する際に「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」から一つ選択せよ。以下の武器を一個作成、装備する。このアイテムはシブ終了時に失われる。種別:選択した種別/錬金術 レベル1 重量0 命中修正0 攻撃力+[器用+SL×2] 行動修正0 射程:至近 装備部位:片								
アームズマスタリー:錬金術	★		パッシヴ				錬金術	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1d								
トキシコロジー	★		パッシヴ					
効果: あなたが与える毒の効果強度に+1する。								
アンリミテッドアームズ	★		パッシヴ					
効果:マジックアイテム以外の武器に有効。あなたが装備している武器に種別:召喚具を追加する。ただし、その武器を装備から外すと、追加された種別:召喚具は失われる。								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20M	範囲(選択)	命中	召喚具使用	
効果:対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、[効果]に投射可能と記述されていない[種別:召喚具][射程:至近]の武器のみ使用できる。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
ディバインストリーム	★		ムーブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果: ディバインシュートを[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動		
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アップデート	★		パッシヴ					
効果: 取得する際に能力基本値から一つ選択せよ。選択した能力基本値に+5する。器用選択								
バッテリーバックアップ	★		効果参照					
効果: ラストアクションを取得する。								
ラストアクション	★	10	戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果:未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行う。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。								
ウェポンシュート	★	5	メジャー	20M	単体	命中		
効果:対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、[効果]に[投射可能]と記述されていない[射程:至近]の武器を使用できる。その武器の攻撃力]を2倍にしてダメージを行う。使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
スタイル:ラヴァーダ	1		パッシヴ		自身			
効果: [重量:4]以下の武器を使用した武器攻撃に有効。その攻撃の命中判定に+2、武器攻撃のダメージに+SL×2する。								

ストライクスロー ストライクスロー インタラプト ウェポンクリエイト ウェポンクリエイト

クリア依頼 【蜘蛛の卵を片付けてください】【鍛錬は毎日欠かさず】

正月ボス(?)撃破メモ ニューイヤーミラーゴレム お歳暮ゴレム、ニューイヤーキマイラ

蛇神オーディール受注中 ラスボス撃破 段階ボス、1~3も撃破! オーディール達成!

気づいたら犯罪の片棒を担いでいた。
武器を虚空から精製し、毒を仕込んで暗殺する。ずっと心無いままでいられたら良かったのに。

隙をついて逃げ出して、この町までやってきた。楽しそうな劇団で。このまま、逃げ切ることができるだろうか。

「痛いのは構いません。死ぬのだって嫌ですけど仕方ないです。でも、悪いことはしたくないです。もう、たくさんです」

アリアレイ なし

短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀、盾、錬金術
連携I 使用条件: 前提属性: 発生属性: 効果:

連携II 使用条件: 前提属性: 発生属性: 効果:

