

キャラクター名
龍門 焔

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー		高校生	性別	女
オプション		年齢	高校生	初期侵食率	35 %
覚醒	死	衝動	恐怖	邂逅	
出自		経験			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 面影島	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
賢者の石	P	N		
六白傷無	P 懐旧	N 悔悟		
龍門灯(たつかどともり)	P 庇護	N 不安		
どちど	P 同情	N 不安		
六白神無	P 連帯感	N 不安		
	P 友情	N 猜疑心		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー		-	-	-	
効果: 組み合わせ判定クリティカル値を-[Lv]								
氷盾	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際宣言、ガード値+[Lv*5]								
閃熱の防壁	2	4	オート	視界	単体	自動	デュアブリード	
効果: HPダメージ適用される直前に使用/ダメージを-[Lv+2]								
結合粉碎	4	4	メジャー	-	-	対決	デュアブリード	
効果: エフェクト組み合わせ判定ダイス+[Lv個]								
焦熱の弾丸	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力:[Lv+2]								
プラズマカノン	4	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: エフェクト組み合わせ攻撃力:[Lv*5]								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: エフェクト組み合わせ攻撃力:[Lv+3]								
熱感知知覚	2	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 熱でものを見れる。対象追跡・体調・感情を温度で読み取れる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

賢者の石: クリティカル値-2、1シナリオ1回、浸食率1D点

たつかど ほむら
(あたし/アンタ、お前)

ヤンキー女。
かなり口が悪く反発的だが責任感は強い。

◆過去・NPCに対して
自分のことばかりで滅多に家に帰ってこないネグレクト気味の親を持ち、幼い頃から3個下の弟・龍門灯(ともり)とほぼ二人で過ごすことが多かった。ろくでなしな親の噂が広がり、周りからも腫れ物にされることが多かったため、そのせいで弟が変なちょっかいを出されないよう強くなるうとどんどん周囲に対して反発的な性格になった。そんな中で唯一同年代で仲良くしてくれていた傷無には心を開いており、大好きな彼女の横だと気を張らずにいた。

◆現在
親戚に引き取られ比較的生活は落ち着き、転校した今は親の噂を知ってる者がいないため喧嘩することもなくなったが、傷無を亡くしたトラウマが強く上手く友達を作る事ができてない。
彼女を守れなかった後悔と、これからも弟を守る為に強くならなければと言う気持ちですっと気を張っている。