キャラクター名
S

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	バートル	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	不明
種族	グライアイ			**境遇**	傷病
出自（効果）	妖魔王の血筋			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	27	28	8	27	9	8
ボーナス	4	9	9	2	9	3	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正			1		1		
能力値	4	11	12	3	13	3	2

HP	126
MP	105
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	嵐刃[S1:精霊・光]	至近		17					
左手	ストールドの夜	至近		21					
頭部	ロストデビルズキャップ								
胴部	ローブ[S3:敏捷・感知・対抗：スリップ]]					2			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			11	0	12	0	3	25	9
スキル	クイックムーブ カトブレパス							11	11
その他	ロストデビルズアイ 漆黒の星 リムブースト・リフレクス		1					7	
総計(右)			12	17	13	6	3	46	23
総計(左)			12	21					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	MPポーション*5
ベルトポーチ	ハイMPポーション*10
小道具入れ	グライダー
漆黒の星	
ジェミニのカード	
リムブースト・リフレクス	
転送石：ライン	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	

現在重量：	15		
最大重量：	25	所持金： 432588	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ストレッチアーム	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃は「5m」となり、エンゲージしてない対象にも行うことができる。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う。こつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
AM：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： (短剣)を使用した命中判定に＋1D								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
スペシャライズ(短剣)	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
	◇							
効果：								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 【行動値】と【移動力】に＋(SL*2＋2)								
ライドマニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1D								
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	-	-	
効果： 騎乗状態でなくても「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け。使用することが出来る。シーン継続								
プルパレイション	★	6	セットアップ	-	自身	-	セットアップ1回	
効果： 「タイミング：セットアップ」のスキルを2つ使用する、一つはバートルのスキルでなくてはならない。								
	◇							
効果：								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリプレイで7(SL*3＋1)点のEPを取得する。クライマックス終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時に自身はNPCとなる								
トランス：ビースト	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 【行動値】と【移動力】に＋(SL*3)。シーン継続								

出身：エリンディル東方
妖魔王の血で作られた実験体、実験途中の事故で大きい怪我を負って
放置されている隙に逃げ出してきた、なぜ逃げ出したのか本人も理解していないが窓の外の広い世界への憧れからのもの。
初めての広い世界を走っていたらいつのまにか走るのが趣味になっていて今日も色々なところを走っている。

温かい家の中を苦手としており、屋根の上や狭い隙間によくいる。
戦闘時はほぼ完全に獣化するのでだいぶ禍々しくなる。

特徴：懐かない

キャラクター名

S

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピアシングミアズマ	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： EPを2点消費。武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果 :対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおり、ダイスの目を合計して算出する。								
ブレイカーブランド(物)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+3D。ただし《エングレイブド》で取得するEPが14点になる。								
	◇							
効果：								
クイックムーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】と【移動力】に＋(SL*2)								
デスブレイド	5	10	DR直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+【行動値】								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を二回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃しても良い。								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷判定に+1D								
	◇							
効果：								
スタイル：ヤエガキ	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果： 武器を使用した攻撃の命中判定に＋２，武器攻撃のダメージに＋SL d する。								
シニスター	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： HP回復を行う。Ftの使用上限以下のFtを消費。使用したFt１点ごとにHPをCL*２点回復する。								
ホムンクルス	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： MP回復を行う。Ftの使用上限以下のフェイトを消費。使用したFt１点ごとにMPをCL点回復する。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除判定+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に＋１Ｄする。 さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備の重量制限に＋5								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】に＋3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知基本値】に＋3								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】に＋3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【器用基本値】に＋3								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用。フェイトⅠ点、そのダメージに＋[(攻撃の対象数)]Dする。								
フェンサーⅡ	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果： Ft１点使用。リアクションの判定に＋2D								

キャラクター名

S

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：カトブレパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+1 【移動力】に+1								
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	十字(選択)	十字(選択)	命中	エクスプローラー・盗賊・シャルメ	
効果： 対象に武器攻撃を行う。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】・【器用】・【敏捷】の基本値に+1								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 警戒行動を行うことができるようになる。また聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								