キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	UGNの家族	経験	UGNへの忠誠	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

特異体	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-LV(下限7)								
インフィニティウェポン	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 武器作成 攻撃力LV*3+7 ガード値3 命中0 至近								
ダブルクリエイト	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ2本作成								
コントロールソート(白兵)	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果： 白兵判定を精神で代行								
マルチウェポン	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果： 2刀流 使用時達成値-(Lv-5)								
カスタマイズ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果： ダイス+LV個								
剣精の手	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： カスタマイズ使用時、ダイス目を1つ10にする。1シナリオLV+1回								
シュガーラッシュ	1	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果： エフェクト使用直前 そのエフェクトのLVを+2する。ただし使用回数は増えない。1ラウンド1回1シナリオLV回								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								