

キャラクター名

エレナ

プレイヤー名

|        |      |    |      |            |       |      |
|--------|------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | バロール |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー  | 女子高生 |
|        | バロール |    |      |            |       |      |
| オブショナル |      |    | 年齢   | 約400歳      | 性別    | 女    |
| 覚醒     | 渴望   | 衝動 | 憎悪   |            | 初期侵食率 | 35%  |
| 出自     |      |    | 経験   |            | 邂逅    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 28 |

|     |    |    |        |    |    |     |    |    |         |    |    |
|-----|----|----|--------|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚     |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃     |    |    | R C | 9  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚     |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： 絵画 | 1  |    | 知識： | 2  |    | 情報： UGN | 2  |    |
| 運転： |    |    | 芸術：    |    |    | 知識： |    |    | 情報：     |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術：    |    |    | 知識： |    |    | 情報：     |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術：    |    |    | 知識： |    |    | 情報：     |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術：    |    |    | 知識： |    |    | 情報：     |    |    |

|                              |     |       |    |     |    |                     |
|------------------------------|-----|-------|----|-----|----|---------------------|
| 武器・コンボ                       | 能力  | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                  |
| 時の魔法(クロノ・ウィッチ・クラフト)          |     | 0     |    |     |    | コスト5/攻撃力上昇          |
| 時計仕掛けの魔法(クロックワーク・ファンタズム)     | R C | 10r+9 | 7  | 58  |    | コスト10/対象単体/装甲無視     |
| 永久に刻む時の螺旋(エターナル・クロノ・ランザ)     | R C | 10r+9 | 7  | 59  |    | コスト14/対象範囲(選択)/装甲無視 |
| 夜明けを刻む流れ星(ジュエティンガスター・クロノグラフ) | R C | 10r+9 | 7  | 88  |    | コスト15/対象単体/装甲無視     |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|          |  |
|----------|--|
| 所持品      |  |
| コネ：UGN幹部 |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

|       |   |       |   |
|-------|---|-------|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|-------|---|-------|---|

|           |         |         |    |    |
|-----------|---------|---------|----|----|
| ロイス       |         |         |    |    |
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 古代種       | P       | N       |    |    |
| 故郷の思い出    | P 懐旧    | N 悔悟    |    |    |
| スピテリカ     | P 友情    | N 悔悟    |    |    |
| リタ        | P 信頼    | N       |    |    |
| グローセシュランゲ | P 親近感   | N       |    |    |
| 佐藤 守      | P 親近感   | N       |    |    |
| ソルジャーアント  | P 庇護    | N       |    |    |

|        |   |        |   |
|--------|---|--------|---|
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： | 5 |
|--------|---|--------|---|

|                       |    |      |        |    |     |        |      |    |
|-----------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| スキル名                  | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
| ワーディング                | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化     |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト                 | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| ダークマター                | 5  | 2    | マイナー   |    |     |        |      |    |
| 効果：ダイス+LV個/ラウンド継続     |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 過剰収縮                  | 7  | 3    | マイナー   |    |     |        |      |    |
| 効果：ダイス-LV個/係数4/ラウンド継続 |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 時の棺                   | 1  | 10   |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| フラットシフト               | 1  | 0    |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト              | 3  | 2    |        |    |     |        |      |    |
| 効果：                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 黒の鉄槌                  | 7  | 1    | メジャー   | 視界 | -   | RC     |      |    |
| 効果：係数2+2              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 魔王の理                  | 7  | 2    | メジャー   |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果：係数2                |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 黒星の門                  | 5  | 2    | メジャー   |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果：同エンゲージ不可を至近にも攻撃可能  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 暗黒の槍                  | 5  | 3    | シンドローム |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果：装甲無視/シナリオLV回       |    |      |        |    |     |        |      |    |
| インビジブルハンド             | 1  | 4    | メジャー   | 視界 |     | RC     |      |    |
| 効果：係数1                |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 落星衝                   | 5  | 5    | メジャー   | 視界 |     | RC     | 100  |    |
| 効果：係数6                |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 刻の魔術師                 | 1  |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：物体の周囲に流れる時間を加速させる  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| ディメンジョンゲート            | 1  |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果：ゲートを開く。緊迫状態では不可能   |    |      |        |    |     |        |      |    |

1600年代のヨーロッパ。魔女狩りの全盛期とされる地に、少女は生を受けた。  
見眼麗しい金髪と碧眼を持つ彼女は大層愛され、わんぱくに育つ。  
地元の村では明るい性格と美しい外見から人気者になり、子供にも大人にも愛された。  
ある日、村に魔女狩り将軍と呼ばれる男が訪れるまでは――  
イギリス政府から魔女狩りの任を任されていると吹聴する男は、村に訪れるとこの場に魔女の疑いがある者がいると言った。  
当時魔女狩りの恐ろしさはヨーロッパ中に広がっており、魔女とされた者の悲惨な末路は誰もが知るところであった。  
自ら名乗り出るものは居なかった、当然だ。  
緊張する村で、ある少女が一人の少女を告発した。  
それは人気者であった少女への妬みか、あるいは自分が魔女されるかもしれないという恐れからだったのか、それはもうわからない。  
ともかく、この告発によって誰からも愛された少女は誰からも疎まれる魔女にされた。  
そうして無実の少女が貶められ、殺される、そんなありふれた悲劇。  
それで、終わるはずだった。  
その場の誰も不幸は、魔女という名の生贄が『本物』だったこと。少女にとっての幸運(ふこう)は、力を手にしたこと。  
魔女の嫌疑をかけられ、限界以上に積み重なったストレスが、彼女の内に眠るレネゲイドウイルスを活性化、オーヴァードへ導いたのだ。  
彼女の身体から、途方もない漆黒の重力場が溢れ出す。  
圧倒的な力を見た魔女狩り将軍は恐れ、村から退いた。  
何か分からないけど助かった、無垢な少女がそう思った時、彼女に石が投げられた。  
以前まで笑顔で遊んでいた友達、優しくしてくれた大人たち、今まで育ててくれた両親。  
その全員が、少女を魔女だと叫んでいた。  
その時彼女は悟った、自分は本当の魔女になってしまったのだと。  
それから、彼女は村を出て、誰とも関わらずひっそりと死んでいこうと思った。  
しかし、悲劇は続く。彼女は死なない、古代種のレネゲイドウイルスに感染していたからだ。

キャラクター名  
エレナ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |    |    |

[illegible][illegible][illegible]