キャラクター名

ヴェレ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かと手を繋いでいた。相手はわからないけど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手を繋いでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
花壇	あなたは花の世話をする。肥料に水を。虫を取り。きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だっただろうけれど。記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イオリPC	依存	3	①②③④⑤	
らPC	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	あなたは任意の狂気点に１加える。支援3
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピット」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		生存本能		オート	なし	自身	カンフー　最大行動値+1
頭		バッカルコーン		アクション	3	0〜1	にくむち　肉弾攻撃2+連撃
頭		捕食モード		オート	なし	自身	リミッター　このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値+2してよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バスケット		オート			壊れると狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１