キャラクター名

ウィルマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1いろは	憧憬	3	①②③④⑤	
PC2イオリ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アクセサリー		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
腕				オート			《開かないペンダント》
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド/ダメージ/ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まで攻撃判定の出目+1