キャラクター名

初瀬　瑞代

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
歌	
廃棄	
ろうそく	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
才田　らむね	信頼	3	①②③④⑤	
三海　ムスビ	憧憬	4	①②③④⑤	
アリス	信頼	4	①②③④⑤	
命の灯	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートの毎ターン終了時、及び戦闘終了時、任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。1ターンに何度でも使用可能。ただし1回の判定への重複は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		本		オート			たからもの。
胴		命の灯		オート			たからもの、最大行動値+1、カウント6、行動判定に失敗するたび命の灯の値が減少していき0になると最大行動値が5下がる
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃１+切断
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１