

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	15~16
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	情報屋			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	19	22	8	19	8	9
ボーナス	3	6	7	2	6	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	8	8	3	8	2	3

HP	70
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トレーニングナイフ			2					
左手	トレーニングナイフ			2					
頭部									
胸部						7	7		
補助									
装身具									
能力値			8	0	8	0	2	16	8
スキル					3				
その他									
総計(右)			8	2					
総計(左)			8	2	11	7	9	16	8
総計(両)			8	4					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	2		10	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	8	5		13	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	

現在重量:	0			
最大重量:	9	所持金:	500	預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデスクタリティ	5							
効果:								
ナイフパリー	1	3	dr直後					
効果: そのダメージ-武器攻撃力								
カバーリング	1	2	dr直前					
効果:								
カバームーブ	3	4	効果参照					シーンSL回
効果: 射程を20mに変更								
インデュア	1		効果参照					
効果: 状態異常を受けた際、すべて回復								
(なし)	1							
効果: 命中+1d								
バタフライダンス	1							
効果: 回避+1d								
インタラプト	1		効果参照					シナリオ1回
効果: パッシブ以外のスキル無効								
クラン=ベル・スタイル	1		効果参照					
効果: ラウンド終了時・戦闘不能から復帰時、現在HPを最大HP1/2にする								
アンブレイカブルボディ	1							
効果: 防御力+CL								
サバイブ	5							
効果: 物理防御+SL×2+5。魔法防御+SL								
ルックアウト	2							
効果: リアクション・危機感知+SL+1								
ドルイドマスター	1							
効果: 感知判定+SL+1								

危機感知: 13+3d6  
 震探知: 10+3d6  
 震解除: 8+3d6  
  
 回避: 11+3d6

「プロフィール」  
 名前: アシエル・ミラー  
 出身: エリンディル大陸西方  
 学部: 使徒学部  
 所属: オルランド寮  
 選択科目: 32+14  
 ・基礎戦闘学(1)  
 ・応用戦闘学(1)  
 ・第二応用戦闘学(1)  
 ・探査学(1)  
 ・薬草学(1)  
 ・分類識別学(1)

