

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ワークス		レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	ノイマン				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0		2	2	行動値	8
感覚	0	0	0		2	2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーキタイプ: ゴーレム	RC	4r-1	6			攻撃力+LV×3+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
鋭刃のアイデア	
理力のアイデア	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定+1vD								
オリジン: レジェンド	5	2	マイナー					
効果: 「精神」判定達成値+LV×2								
神殺す刃	5	7	マイナー					
効果: 専用アイテム作成								
アイデアホルダー	2		常時					
効果: 専用アイテムLV個獲得								
アーツマスタリー	5		常時					
効果: アーキタイプ装備時、攻撃判定達成値+LV×2								
C:ミストルティン	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-Lv								
神威す幻想	1	1	メジャー/リアクション				RC	
効果: 攻撃力+LV								
神樹の根	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: 組み合わせたエフェクトを範囲(選択)に変更								
狼の魔剣	1	1	マイナー					
効果: 戦闘移動を行う								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

常時: アーツマスタリー5 攻撃判定達成値+LV×2  
 攻撃判定達成値+10  
 マイナー: オリジン: レジェンド5+神殺す刃5+狼の魔剣1 コスト 2+7+1  
 「精神」判定達成値+LV×2+武器作成(アーキタイプ: ゴーレム)+戦闘移動  
 ~99% 達成値+8 攻撃力+15+8  
 100%以降 達成値+10 攻撃力+18+8  
 メジャー: C:ミストルティン2+神威す幻想1 コスト2+1  
 C値-Lv 攻撃力+1  
 ~59% d x +@8 攻撃力 d 10+23+2+1  
 60~79% d x +@8  
 80~99% d x +@8  
 100~129% d x +@7 攻撃力 d 10+26+2+2  
 130~159% d x +@7