キャラクター名: ジズ・アーリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	3	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	450		命を助けられたことがある		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	6			13	2
体	7	筋力	12	4		23 + 2	4
		生命力	7			14	2
心	7	知力	6			13	2
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21		7
盾			0		0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 5	10	7	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	薄い本	○□□○□□
毛布	○□□○□□	壊れた腕輪	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	ブロードソード	○□□○□□
防寒着	○□□○□□	バックラー	○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□		

所持金 420 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪	

その他メモ

とあるひょんなことから多額の借金を抱えてしまい冒険者となった
というのが建前で本音では憧れの冒険者になれて少し喜んでいる

36歳の妻に18歳の娘、15歳の息子がいる
ライズグラードで小さな家族経営のギルドを運営していた
現在は妻がギルドマスターを行っている
娘は冒険者になるために家を出ている
ライズグラードのとある領主館爆破事件をきっかけに諦めていた冒険者への憧れが再燃
借金を理由に、年齢的に無理があるものの晴れて冒険者となる

性格は遊び好きで欲望に忠実、危ないことや面倒なことを嫌う事なかれ主義である一方で、ギャンブルなど一発逆転ものにすがることもある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟