キャラクター名
西島 善継

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	逃走	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		《破壊の爪》後のデータ
獣爪撃(100%↓)	白兵	12r+4		13		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）
獣爪撃(100%↑)	白兵	13r+4		16		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
敷島あやめ	P 執着	N 敵愾心		
母親	P 尽力	N 憤懣		
元親友のジャーム	P 親近感	N 疎外感		
筒井 椿	P 慕情	N 恐怖		
兵藤 なるみ	P 好意	N 劣等感		
ウィッシュミラー	P 好奇心	N 脅威		
竹永 明音	P 連帯感	N 不信感		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー		自身			
効果：C値-LV(下限値7)								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン中、［肉体］のダイス+［LV+2］								
獣の力	2	2	メジャー		単体	白兵		
効果：攻撃力+［LV*2］								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動する。シーンLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ごく普通の高校生。反抗期で素直でない言動が目立つが、根は非常に善良。
ジャーム化して行方不明になってしまった親友を未練がましく探している。それ以外のことに興味はないと言いながらも、困っている人を見かけると放っておけない的なアレ

【クリア済みシナリオ】
「ラストデイ・ラプソディ」 18点