キャラクター名
七海　弓花

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	親友	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	2			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
月村朝芽	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレート:キュマイラ	2	2	メジャー	なし	なし	なし	なし	
効果：キュマイラのエフェクトを使用した攻撃のクリティカル値を－レベルする								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	なし	
効果 :使用したシーン中、肉体を使用したあらゆる判定のダイスの数をレベル＋２分プラスする。ただし素手を除ての武器を使用くすべできなくなる。								
進化の末脚	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	なし	
効果：完全獣化中のみ使用可能、使用したラウンド中行動値をレベル×３する。								
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	なし	
効果：対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値を－1【下限値6】して判定のダイスを＋レベル個する。								
ハードビート	3	2	メジャー	視界	単体	自動	なし	
効果：対象が次におっこなう攻撃の攻撃力を＋レベル×2する。								
風の渡し手	2	3	メジャー	なし	レベル+1体	なし	なし	
効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象をレベル＋1体に変更する。このエフェクトは1シーンに1度しか使用できない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								