キャラクター名
サーウ・ザザンス

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ミリタント	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	23
種族	レムレス			**境遇**	略奪
出自（効果）	魔術師			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	28	7	9	9	31	3
ボーナス	9	9	2	3	3	10	1
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正						2	
能力値	11	10	4	3	3	14	2

HP	202
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	如意朱雀棒		-1	20					
左手	ﾅｲﾄｼｰﾙﾄﾞ【ﾊﾟｰﾌｪｸﾄｼｰﾙﾄﾞ】【ﾊｲﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ】					24	31	-1	
頭部	ミスリルヘルム				-2	10	1		
胴部	ガランドアーマー				-3	19			
補助	厄除けの指輪						4		
装身具	手入れ道具								
能力値			10	0	4	0	14	7	16
スキル	シールドストライク、オートガード		3	6					
その他	軍馬								10
総計(右)			12	26	-1	53	50	6	26 m
総計(左)			13	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	14			14	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
軍馬	
HHPポーション＊3	
HMPポーション*3	

現在重量：	6		
最大重量：	73	所持金： -49920	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネション	★							
効果：ほかの種族のスキルを取得する。幸運基本値-3								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体		防御中1回	
効果：対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身		シーンSL回	
効果：カバーリングの射程を20mにする								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身			
効果：白兵攻撃のダメージ+【筋力】								
シールドストライク	3						盾装備	
効果：命中判定＋3　物理攻撃のダメージ＋5								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：武器攻撃の対象を「単体＊」に変更し、ダメージに+[CL*10]する								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身			
効果：【物理防御】に+SL*3する								
マジックディフェンダー	★							
効果：〈ディフェンダー〉の「【物理防御】に+SL*3する」の効果を「【物理防御】と【魔法防御】に+SL*3する」に変更する								
フルディフェンス	★	5	フリー		自身			
効果：〈ディフェンダー〉を同時に使用できる								
シールドスラム	★							
効果：白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する								
	○							
効果：								
AM:打撃	★							
効果：「種別:打撃」の命中+1ｄ								
ヒーリングストライク	★	7	DR直前		自身		打撃使用	
効果：攻撃でダメージを与えた場合、メインプロセス終了時にHPを【精神】回復する								
	○							
効果：								
マインドアデブト	★							
効果：【精神】+2								

異世界からやってきたレムナス。
現在参加中の卓が休止中のため、暇と火照った体を持てましたのでやってきた。
こっちに来た際、適当な男性冒険者の死体を乗っ取って、アンチエイジングした。

えっちなナースだけど、性別は♂。
どっちもいける。

カリンをナンパした際、半殺しにあった上で意気投合。痛いのは嫌いじゃない。
現在は、頭ハッピートリガー集団とお友達。

＊伝承武具：如意朱雀棒（片手打撃武器）
・継承：救済　装備者の使用するHP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+3
・伝承：転生　戦闘不能の直後。装備者の戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。装備者が未行動の場合、行動済みにはならない。呪詛追加。
・宿命：代償
・呪詛：絶望　装備者が判定でファンブルした場合、即座にフェイトを１点失う

　ある日、サーウが「フェニックスからもらってきた～」という妄言とともに持ってきた棒。
使用者の生命力を活性し、あらゆる死を一度だけ防ぐ力を持つ。
経緯はともかく、まさに伝承級の武器。
現在はサーウの趣味でデコられている。

キャラクター名
サーウ・ザザンス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体		格闘使用	
効果：対象の防御を0にしてダメージを出す								
メイスファイティング	★							
効果：「タイミング：パッシヴ」以外の「種別:格闘使用、格闘装備」のモンクのスキルを「種別:打撃」でも使用できる。ただし、コスト+1								
セルフヒーリング	★		マイナー		自身		シナリオ1回	
効果：HPをCL*10回復する								
	○							
効果：								
コールスレイブニル	★	6	セットアップ		自身			
効果：「種別：乗物/召喚具」の召喚具を一つ所持することができる。このアイテムは自身の未所持することができる。このアイテムはシーン終了時に失われる								
	○							
効果：								
クイックライティング	★	3	ムーブ		自身			
効果：ムーブアクションで「種別：乗物」のアイテムに騎乗状態となり、さらに戦闘移動を行う								
	○							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体		シーン1回	
効果：未行動状態のキャラに使用。対象は即座にメインプロセスを行う。この効果は拒否できる。								
	○							
効果：								
オールラウンド	★							
効果：３つの能力値基本値に+1								
	○							
効果：								
アラウンドカバー	3	4	《カバーリング》		自身		シナリオSL回	
効果：同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けることなく、自身が受けるカバーのダメージは一人分となる。自身も対象になっていた場合、受けるダメージは最終的に2倍になる								
インバルネラブル	★		DR直後		自身		シナリオ1回	
効果：自身が受けるダメージを０に変更する								
ラッシュ	★	6	効果参照		自身		騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用。ダメージに＋【移動力】する								
ライディング	★						騎乗	
効果：命中判定と回避判定に+1d								
ウェポンエキスパート:打撃	★						打撃使用	
効果：「種別：打撃」を使用した武器攻撃のダメージに+2ｄする								
ファイナルガード	★		クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果：既に使用した<インバルネラブル>の使用回数を１増やす								
ハイパーシールド	★						盾装備	
効果：【魔法防御】に+[自身の装備している「種別：盾」の[物理防御]]する								
パーフェクトシールド	3						盾装備	
効果：装備している「種別：盾」の【物理防御】にSL*3する								
	○							
効果：								
チェンジスケイル	2	3	マイナー		自身			
効果：【物理防御】と【魔法防御】にSL*3する。この効果はクリンナッププロセスごとに【MP】を３点消費することでシーン終了時まで継続する								

キャラクター名
サーウ・ザザンス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレートスケイル	2	8	リアクション		自身			
効果：《チェンジスケイル》の効果中に使用可能。ダメージ軽減を行う。その攻撃は自動で命中し、自身が受けるダメージを-[SL*10]する								
イモータルブラット	★		戦闘不能		自身		シナリオ1回	
効果：フェイトを１点消費。自身の戦闘不能を回復し、【HP】を[1d]にする。なお、行動済みとなる								
	○							
効果：								
レガシーサイン	★							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
オピニオン	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
フックダウン	1		クリンナップ					
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3ｓｐ	直線（選択）	命中	ﾌｪｲﾄ、戦闘、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象に白兵攻撃を行う								
アプレンティス	1		戦闘不能				シナリオ1回	
効果：[とどめの一撃]を受けても死亡とならない。この効果はシーン終了まで持続する								
ゴッデスブレス	1							
効果：武器攻撃のダメージ+2								
アスレチック	1							
効果：								
アニマルコントロール	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
効果：								