

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	闇の一族			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	12	13	10	9
ボーナス	3	3	4	4	4	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	5	5	4	4

HP	53
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ベスティアラ					3	9	1	
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	古代竜の牙								
能力値			4	0	5	0	4	10	8
スキル	使い魔			4					
その他	ソウルフル：灯台躑躅			4			4		
総計(右)			4	8					
総計(左)			4	8	6	7	17	11	7
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5	2		7	+ 2 d
アイテム鑑定	5	2		7	+ 2 d
魔術判定	5	2		7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔 (敏捷) (知力)	
冒険者セット	
HMPP	
HHPP	
ラクダ	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 50
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナ1	
効果:	インタラプトはインタラプトだよ							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	回避+1D							
サモン・シームルグ	1	8	Xジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果:	2D+CL×2回復							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	達成値に+SL×2 相手の精神と対抗で							
サモン・アラクネ	3	9	ダメージ直前	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果:	ダメージ軽減-SLD							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	使い魔をSL個獲得 (敏捷) (知力)							
クウェリィ	1	-	Xジャー	-	自身	自動成功	シナSL	
効果:	GMに質問できる							
ブラッドパクト	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	モナのスキルコスト-SL (最低1)							
マジックサークル	2	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	モナのスキル効果に+SLD							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シナ1	
効果:	知力で代用判定する							
コンストリクション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	サモン~を単体化 コスト-2							
ファミリアアタック	1	5	Xジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果:	(SL+2)D+CLの特殊攻撃 (貫通)							
テリトリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	モナのスキル射程+SL×5m							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	奇襲攻撃時判定-1Dされずにリアクションできる							

《ベスティアラ》
 種別：防具
 LV：5
 物／魔防：+3／+9
 重量：2
 装備部位：胴部
 価格：39000G
 鑑定値：12
 効果：
 行動値【+1】
 【ファミリアアタック】の判定【+1D6】／ダメージ【+CL】
 ◇1シナリオ1回◇
 【ファミリアアタック】のダメージ【+CL*10】

