キャラクター名
薙隼　カナタ（なぎどり　かなた）

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	家業
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡へのあこがれ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	55
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：　忍			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ニーベルングの指輪		0	5	0		
ヴェイパーウォール	白兵	27r+25	17	6		
		0	22			
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
陽炎の幻視		7	0	0	遺産

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	掛け替えのない逸品
携帯電話	
要人への貸し	
手配師	
医療トランク	
ニーベルングの指輪	
エンブレム：サンダーストーム	
エンブレム：ハードボディ	
エンブレム：メディカルサポート	
時の砂時計	
パナケイアの果実	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：遺産継承者	P	N		
ニーベルングの指輪	P　遺志	N　悔悟		
白鷺　一音	P　懐旧	N 疎外感		
アプローズ	P　庇護	N　不安		
氷雨 晶	P　尊敬	N　脅威		
アプローズ	P　尊敬	N　脅威		
過去の人々	P　遺志	N　隔意		

最大財産P:	26	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果：「対象：範囲」「対象：範囲(選択)」の対象を自身ひとりに変更/1シナリオにつきLV回使用可								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：1メイン1回カバー/メイン非消費/メイン済でも可								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値を+[LV×5]								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージを-（LV）D点/1R1回								
ダイアモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：-3d10(氷雪の守護と同時使用)								
セットバック	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：暴走以外の状態異常をＬＶ個回復。ラウンド一回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：判定を失敗させる								
グラビティテリトリー	3	-	常時	-	-	-	-	
効果：ＬＶ×7、ＨＰ上昇　侵蝕値+4								
魔王の外套	3	5	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果：ダメージ-LV×5+5《シーン常時》　変異暴走								
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：「ガード不可」「リアクション不可」にガード可能								
不死身の炎《デモンズシード》	4	1d10+1	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果：LV×10　(HP/最大HP) LV×10UP　シーン中								
グラビティバインド	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：ＬＶ×3　達成値-。　1								
凍結保存	★							
効果：人体を凍結させる。戦闘不能か死亡した対象にしか使えない。								

古来より続くとある家業の家に生まれる。
代々続く由緒ある家系だったが、太平の世にその能力を生かす場所がなく、ほとんど無名となってしまった。
現在は迂余曲折を経て、ＵＧＮの要人護衛を担う仕事につき、その能力を振るっている。

カナタは家系の中でも先祖返りというような優秀な子供であり、その能力を生かす為に幼少からＵＧＮ施設へと移され、能力向上のための訓練を重ねていた。その上、時折訪れる家族も自身に厳しい訓練を貸し、その日々はほとんど訓練のみに費やしてきたようなものである。
そのため、少々ずれた部分があり、常識には少し疎い所がある。

ニーベルングの指輪はＵＧＮ施設を訪れた要人の命を偶然助けた縁によるものである。

家業には誇りを持つが少々修行ばかりの日々に食傷ぎみ。
一度外の世界を回ってみたいという考えもある。

PC2
・陽炎の幻視
種別:防具※/遺産　ドッジ0 行動値0 装甲7
このアイテムの所有者は以下の①~⑦の効果を得る
①あなたは以下の行動をを行う度、幻視カウンターを獲得することができる

キャラクター名：薙隹　カナタ（なぎどり　かなた）

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本		0	22			G値22　HP27軽減
+氷盾		0	37			G値42（ 47 ↑100 52 ↑160 57 300↑）
氷雪の守護		0				-3d10 （-4d10） （-5d10）ラウンド一回
ダイヤモンドダスト+氷雪（単発使用不可）		0				-6d10 （-7d10） （-8d10）
		0				100% 20↑ 25↑ 30↑

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
熱感知感覚	★							
効果：熱知覚。GMは＜RC＞で判定させてもよい								
炎の理	★							
効果：炎を作り出す。GMは＜RC＞判定を指せても構わない。								
ポケットディメンジョン	★							
効果：空間を作り出す。見破るには《知覚》判定								
ディメンションゲート	★	1						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								