

キャラクター名 アンブルー プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	c2-2家族から探されている		
経験点	4790		a6-5血縁者と死別したことがある a1-3子供の頃に家出したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	10		27 + 2	4	フェンサー	11		
体	6	敏捷度	8	10		30	5	スカウト	11		
		筋力	10	12		28 + 2	5	エンハンサー	10		
心	7	生命力	5	7		18 + 4	3	アルケミスト	4		
		知力	7	1		15	2				
		精神力	1	5		13	2				

戦闘特技		ポイント	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
ケンタウロスレッグ	
ヘルシーボディ	
クリティカルレイ	
パークメール	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
グレートソード級	200
アルシヨ二軽身跳闘法	50
ライジングリッパーⅠ	0
ライジングリッパーⅡ	30
アクロパティックアボイドⅠ	30
アクロパティックアボイドⅡ	50
多機能ブラックベルト	0
名誉点 所持 952 /合計 1312	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	16
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	脆弱なドラゴンスケイル	14	1	6	
盾	過敏な錯乱のバックラー	1	2	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値	21	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
栄光なき古傷のパラソルスピア	2H	20		2d+	16	8	17	40														
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax28	○□□○□□
マテリアルカード金Bx29	○□□○□□
マテリアルカード金Ax8	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
マナチャーヅクリスタル5点分	○□□○□□

魔晶石3点x20	○□□○□□
救難草x10	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	35667 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+	21	12
					55

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	17	
		2d+	14	2d+
			13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	アイソアーマスク
首	スマルティエの銀鈴
背中	セービングマント
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	スマルティエのブーツ
その他スマルティエの武道帯	

装備品	説明
左手	アルケミーキット
	レザーアームスフィア
	筋力1を3本目の腕
	幸運のお守り

その他メモ	自動失敗チェック
5-2家族・仲間の仇を討つため	□□□□⑤
行為判定で自動成功した際、自動成功とは扱わず、2dを振り直し、その後の出目に従う。この効果は1日に1回のみ発揮される。	□□□□⑩
HPを回復する効果(休息による回復を含む)を受けた場合、その回復量が1点減少する。	□□□□⑮
魔法ダメージを受けるたび、そのダメージが+1点される。	□□□□⑳
衝撃属性から受ける物理ダメージ、魔法ダメージが2点上昇する。	□□□□㉑
戦闘中の手番開始時に1dし、出目が「1」なら近接攻撃を含む「射程:接触」の対象に効果を使用する際、対象は同じ位置(エリア、座標)の全てのキャラクター(敵味方含む)から無作為に選ばれる。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕