キャラクター名
リリー＝アルバ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	17
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	海洋育ち			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	28	29	8	20	12	15
ボーナス	7	9	9	2	6	4	5
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正			2				
能力値	7	11	12	2	7	5	8

HP	163
MP	137
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブリッツボウ	40m	-3	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブリッツゴーグル					1			
胴部	ミラージュクローク				0	8			
補助	バトルバックラー				1	7			-1
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			11	0	12	0	5	19	12
スキル	スペシャライズ、スピードショット,ウェポンフォーカス、ストロングボウ		5	54	3	2	1	2	
その他	蝶の帽子、漆黒の星、バトルバックラー　捨て身の誓い		5		2			1	
総計(右)			20	66	18	18	6	25	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険者セット	
異次元バック	HMMP
矢筒	小型ハンマー
	くさび
リンメルの矢＊7	
ナイフ*5	対毒符
小道具入れ	HHPP
ポーションフォルダー	プラチナスカーフ
シースベルト	
漆黒の星	
風読みの羽根	

現在重量：	21		
最大重量：	31	所持金：	166000
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	回避＋1d							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	効果参照	-	
効果：	回避＋[SL+2]　回避と同時に使用する。							
インタラプト	1	-	リアクション	-	自身	-	-	
効果：	シナリオ１回　行動無効							
スペシャライズ：弓	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ・命中＋SL							
ウェポンフォーカス：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	弓武器ダメージ+5							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	-	-	
効果：	戦闘移動、離脱を行う。封鎖時は不可							
《ハンター》	◇	■	■	■	■	■	■	
効果：								
テアーオフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ドロップ＋1							
ハンターウェポン	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイに選択した武器に対し、狩猟、攻撃力＋3、重量＋２、行動修正-1する							
クロスブレイク	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージSL*10　所持している狩猟武器を使用							
クイックプリペアー	1	12	シーン終了	-	自身	自動	1シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に宣言、狩猟武器をすべて治す。							
《レンジャー》	1	■	■	■	■	■	■	
効果：								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	弓命中＋１D							

自分の名前以外は覚えていない。
PCたちに拾われて、一緒に行動することを決める。
性格は天真爛漫で天然、基本的に人懐こい。
1人称は「りり」語尾が間延びする特徴的なしゃべり方をする

ゲッシュ
捨て身の誓い　命中　回避+2　盾を装備しない　カース回避-1d

パッシブ効果
シーフ　　スペシャライズ（+5、ウェポンフォーカス（+5
レンジャー　ストロングボウ（+5
スカウト　　フォーチュンヒット（+7、マークスマン（+25　デッドショット（+4　シューターハンド（+5

キャラクター名
リリー＝アルバ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	弓の行動修正を0に変更							
ストロングボウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	弓の重量+3、ダメージ+5							
リサイクル	1	8	シーン終了	-	自身	-	-	
効果：	そのシーンに使用した矢・玉をアイテム欄に戻す							
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ+SL*3							
アキュレイトショット	1	8	効果参照	-	自身	-	-	
効果：	ホークアイと同時に使用　スキルの効果をシーン継続する。							
《スカウト》	◇	■	■	■	■	■	■	
効果：								
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果：	射撃ダメ+5*SL							
ダブルショット	1	9	メジャー		単体			
効果：	2回攻撃　2回目ダメ＋３ｄ							
アデンダム	1	10	イニシアチブ		自身		シナリオ1回	
効果：	イニシアチブに行動、行動済みにならない。							
インターフィアレンス	1	10	リアクション	武器		命中	シーン1回	
効果：	命中判定を難易度として対決を行い、勝利したならばその攻撃を無効かする							
ストレイトショット	1		パッシヴ		自身			
効果：	射撃命中＋１Ｄ							
フォーチュンヒット	1							
効果：	ダメージ+幸運							
ハードラック	1	10					シナリオSL回	
効果：	1個の目を６に変更する。							
デッドショット	1							
効果：	ダメージ+SL*4							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
《バンガード》	◇	■	■	■	■	■	■	
効果：								
ドッジマスター	2		パッシヴ					
効果：	装備している防具が0以下回避＋SL+1							
ゴールドアドベンチャー	1		パッシヴ					
効果：	トラップのHPMPロス-10							
プラチナスカーフ	1		パッシヴ					
効果：								
タイフーンドッジ	2	10	参照		自身	回避同時		
効果：	回避成功と同時に使用　ダメージ+SL*5　シーン継続							
	1							
効果：								

キャラクター名
リリー＝アルバ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フィッシング	1		効果参照		自身	自動		
効果：シーン終了時に使用する。MPを2d6＋CL*2点回復								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：敏捷基本値＋3								
マジックハーブ	2		効果参照			自動		
効果：MPP*5　プリプレイ								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレジャーハンター1	1							
効果：F1消費　ドロップをもう一度行う								
ファインドトラップ	1							
効果：罠感知+1d6								
リムーブトラップ	1							
効果：罠解除+1d6								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
フェイス:ダグデモア	1							
効果：行動値+2								
バイタリティ	1							
効果：HP+CL								
マシナーマー	1							
効果：物理防御+2、魔防+1								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								