キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闘士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	20	8	6	7	17	7
ボーナス	7	6	2	2	2	5	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正						3	
能力値	8	8	3	2	2	9	3

HP	102
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	不撓不屈の首飾り					6	1		
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			8	0	3	0	9	5	13
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	3	6	10	5	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 13

最大重量： 49

所持金： 1430

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	単体		
効果： 味方を庇える（至近距離限定）								
スマッシュ	1	5	マイナー	自身	自身	自動成功		
効果： 近接ダメージに筋力を+する								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用時	
効果： 命中判定+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用時	
効果： 近接ダメージに精神を＋する								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃を近接*に変更しダメージ＋CL×10								
アディショナルブロウ	3							
効果：								
マインドアデプト	1							
効果：								
カバームーブ	1							
効果：								
アスレチック	1				自身			
効果： 登攀や跳躍の筋力+1D								
サーチリスク	1				自身			
効果： 危機判定+1D								
闘士の心得1	1							
効果：								
闘士の心得2	1							
効果：								
闘士の心得3	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			