

キャラクター名 プレイヤー名
 デッドブシー

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	99 (本人は知らない)
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自 (効果)	不明 (サクセッション取得)			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	18	9	9	21	6
ボーナス	2	6	6	3	3	7	2
クラス修正	1	1	3	0	2	1	0
他修正			1			3	
能力値	3	7	10	3	5	11	2

HP	88
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ビーストジョーズ			20					
左手	双武器								
頭部	S1ロストデビルズキャップ			5	1				
胴部	S3身かわしの服				1	4			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			7	0	10	0	11	15	8
スキル									
その他			2		2				
総計(右)			9	25					
総計(左)			9	5	15	6	11	19	8
総計(両)			9	25					m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
キャップライト	S1ロストデビルズキャップ
GM救命	L敏捷のクリスタル
ベルトポーチ	S3身かわしの服
異次元バック	L精神のクリスタル
	L対抗：スリッパのクリスタル
S1ビーストジョーズ	L飛行のクリスタル
L精霊：闇のクリスタル	
L武烈のクリスタル	ポーションホルダー
L武勇のクリスタル	L

現在重量：	11	所持金：	11695	預金・借金：	
最大重量：	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1 dする								
スペシャライズ：格闘	5		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のDR直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1 dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	1							
効果：								
ワンツープロウ	5	3	判定の直前		自身	自動成功	シナリオ1回、格闘使用	
効果： 白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1 dする								
AM：格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1 dする								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する								
トリプルブロウ	1	10	メジャー		自身	自動成功	シナリオ1回、格闘使用	
効果：白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体※」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃しても良い								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身	自動成功	格闘装備	
効果：戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1 dする。また、全力移動を行っても、マイナーアクションを行うことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+「(SL)d」する。この効果はラウンド終了まで持続する								

11人目
 CL1 ワイドアタック・インタラプト・バタフライダンス/ワンツープロウSL2

一人称は「私」語尾は「～そうは思わんかね」などのちょっと悪い貴族っぽい感じ
 自分はどこから来たのか、そもそも誰だったのかも覚えていない
 ただ、この体は精神力でできていることは分かる
 あてもなく、放浪していたところを、ヘネッドの両親と出会う
 自分と同じような存在がいると聞き、自分のことを知っている存在を探すことにした
 ヘネッド達のことは、庇護すべき存在と思っている一方、自分にお金などを献上するべき人間だとも思っている

HP-
 MP-
 フェイト-1
 ○効果参照

《インタラプト》★/効果参照/自動成功/単体/射程：視界/シナリオ1回/対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する

インタラプト-1
 ○リアクション
 (3+{土気高揚})d+15>= 回避判定
 「ロストデビルズマント」アイテム/装備車が回避判定に成功した時に使用。装備車が攻撃したキャラクターに「スリッパ」を与える
 ○セットアッププロセス

