

キャラクター名 プレイヤー名

デッドブシー

| | | | | | |
|---------|----------------|-------|-----|-----|--------------|
| メインクラス | エクスプローラー | Lv.1: | シーフ | レベル | 10 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 99 (本人は知らない) |
| 種族 | レムレス | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 不明 (サクセッション取得) | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 18 | 18 | 9 | 9 | 21 | 6 |
| ボーナス | 2 | 6 | 6 | 3 | 3 | 7 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 3 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | 1 | | | 3 | |
| 能力値 | 3 | 7 | 10 | 3 | 5 | 11 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 88 |
| MP | 90 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | S3ビーストジョーズ | | | 20 | | | | | |
| 左手 | 双武器 | | | | | | | | |
| 頭部 | S1ロストデビルズキャップ | | | 5 | 1 | | | | |
| 胴部 | S3身かわしの服 | | | | 1 | 4 | | | |
| 補助 | ロストデビルズマント | | | | 1 | 2 | | | |
| 装身具 | ロストデビルズアイ | | | | | | | 4 | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 10 | 0 | 11 | 15 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | 2 | | 2 | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 25 | | | | | |
| 総計(左) | | | 9 | 5 | 15 | 6 | 11 | 19 | 8 |
| 総計(両) | | | 9 | 25 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 4 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|----------------|
| 冒険者セット | |
| キャップライト | S1ロストデビルズキャップ |
| GM救命 | L敏捷のクリスタル |
| ベルトポーチ | S3身かわしの服 |
| 異次元バック | L精神のクリスタル |
| | L対抗：スリッパのクリスタル |
| S1ビーストジョーズ | L飛行のクリスタル |
| L精霊：闇のクリスタル | |
| L武烈のクリスタル | ポーションホルダー |
| L武勇のクリスタル | L |

| | | | | | |
|-------|----|------|--------|--------|--|
| 現在重量： | 11 | 所持金： | 390370 | 預金・借金： | |
| 最大重量： | 33 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|----|--------|------|-------------|----|
| アストラルボディ | ★ | | パッシブ/メイキング | | 自身 | | | |
| 効果： 装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | 視界 | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 回避判定に+1 dする | | | | | | | | |
| スペシャライズ：格闘 | 5 | | パッシブ | | 自身 | | 格闘使用 | |
| 効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 格闘使用 | |
| 効果： 選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 武器攻撃のDR直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する | | | | | | | | |
| フェイント | 1 | 4 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1 dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ワンツープロウ | 5 | 3 | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回、格闘使用 | |
| 効果： 白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1 dする | | | | | | | | |
| AM：格闘 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 格闘使用 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1 dする | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 格闘使用 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する | | | | | | | | |
| トリプルブロウ | 1 | 10 | メジャー | | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回、格闘使用 | |
| 効果：白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体※」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃しても良い | | | | | | | | |
| ラッシュナックル | 1 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | 格闘装備 | |
| 効果：戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1 dする。また、全力移動を行っても、マイナーアクションを行うことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する | | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | 格闘使用 | |
| 効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+「(SL)d」する。この効果はラウンド終了まで持続する | | | | | | | | |

11人目
CL1 ワイドアタック・インタラプト・バタフライダンス/ワンツープロウSL2

一人称は「私」語尾は「～そうは思わんかね」などのちょっと悪い貴族っぽい感じ
自分はどこから来たのか、そもそも誰だったのかも覚えていない
ただ、この体は精神力でできていることは分かる
あてもなく、放浪していたところを、ヘネッドの両親と出会う
自分と同じような存在がいると聞き、自分のことを知っている存在を探すことにした
ヘネッド達のことは、庇護すべき存在と思っている一方、自分にお金などを献上するべき人間だとも思っている

HP-
MP-
フェイト-1
効果参照

《インタラプト》★/効果参照/自動成功/単体/射程：視界/シナリオ1回/対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。効果を発揮しなくともスキルは使用したことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する

インタラプト-1
リアクション
(3+{土気高揚})d+15>= 回避判定
「ロストデビルズマント」アイテム/装備車が回避判定に成功した時に使用。装備車が攻撃したキャラクターに「スリッパ」を与える
セットアッププロセス

