

キャラクター名 ウルフリック	プレイヤー名
-------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	レンジャー	性別	男性型
称号クラス				年齢	50歳以上
種族	エクスマキナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	護衛			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	27	9	9	18	6	15
ボーナス	3	9	3	3	6	2	5
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	11	4	4	8	2	5

HP	82
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター	30m	-1	18				0	
左手	マスカットシールド					4		-1	
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		
補助	センチネルガード				-1	6	3		0
装身具	鷹の目								
能力値			11	0	4	0	2	12	8
スキル	AM ルックアウト				2				
その他	漆黒の星 強力火薬 鷹の目		1	5				1	
総計(右)			11	23					
総計(左)			12	5	2	34	10	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	8	2		10	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
ベルトポーチ	ハイMPポーション*3
異次元バッグ	万能薬
キャップライト	
転移の呪符	ランチボックス
小道具入れ	野菜*4
漆黒の星	
強力火薬	矢筒
転送石	強化弾*5
カートリッジ: ~	
	パウダーチャージ

現在重量:	9	所持金:	27092	預金・借金:	
最大重量:	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1(器用基本値+4、筋力基本値-1)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず持続もせず即座に終了となる。								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果: リアクションと危険感知判定の達成値+ [SL + 1]。								
	1							
効果:								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	鎧 鎧 鎧	
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正: ±0」に変更する								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: シーン終了時に使用。そのシーンで使用した「種別: 矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセッサ終了まで持続する								
	1							
効果:								
アーマーアダプト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備している防具ひとつにつき、攻撃のダメージに+SLする。「装備部位: 全身」の防具を装備している場合、二つの防具を装備しているものとして扱う								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 着用選択、取得する際に能力基本値から一つ選択(器用)。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。(イクウィップリミット) など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」に関わらず装備することができる。								
ファランクスアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ファランクススタイル》1で【筋力】【器用】【敏捷】のいずれかを選択することで取得可能。装備している「装備部位: 頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。武器攻撃のダメージに+[SL*3]する								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ファランクススタイル》1で取得可能。装備している「装備部位: 頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。この効果はメインプロセッサ終了まで持続する。								
ファランクスアタック	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 使用する際に装備している「装備部位: 胴部、全身」の防具から一つ選択せよ。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+《選択した防具の「重量」]する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								

後方支援、護衛を目的とした人間型機械兵。基本的には対妖魔を想定されている。起り得る戦に備え、冒険者として研鑽の日々を送る。

《オプションパーツ》LV3/アイテム/-/自身/-/-/-/「種別: 銃部品」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる
→パウダーチャージ、パワーブラスター、パウダーチャージII
《ガンスミス》LV1/アイテム/-/自身/-/-/-/マスカットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる
《コンバージョン: ブラスター》LV1/アイテム/-/効果参照/-/-/-/《ガンスミス》で取得した「種別: 鎗金銃」の武器の名称を「ブラスター」に変更し、「射程: 30m」に変更する。また、あなたは「カートリッジ: ~」をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。ただし、他の《コンバージョン: ~》を取得できなくなる。→カートリッジ: ~取得
LV1 ワイドアタック インタラプト ルックアウト スピードショット リサイクル

