

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	22	28	12	26	9
ボーナス	3	3	7	9	4	8	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				1	1	1	
能力値	3	3	7	13	7	11	4

HP	105
MP	169
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスタースタッフ	至近	0	11				-2	
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胸部	レビテートローブ					2			
補助	調整の手袋				1	1			
装身具	真理の書								
能力値			3	0	7	0	11	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			3	0	8	8	12	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 3 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	[野菜
異次元バック	[野菜
ポーションホルダー	[
[EXMPポーション	キャップライト
[EXMPポーション	虹の輝き
[EXMPポーション	凶解ソーサラーの秘術
[グレートMPポーション	
[グレートHPポーション	
ランチボックス	
[果実	
[果実	

現在重量: 4
 最大重量: 33
 所持金: 2030667
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](<風>属性の魔法ダメージ)となる。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <風>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SLx4]する。								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能になる。								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアッププロセス」のスキルひとつを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果: エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクションに-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
バイタルパート	★	5	《ウィークポイント》	-	自信	自動成功		
効果: 《ウィークポイント》と同時に使用する。《ウィークポイント》の「効果」を「対象が行うリアクションに-1Dし、対象への攻撃のダメージに+1Dする」に変更する。								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
ディジニ・ブリーズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <風>属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象の【物理防御力】に-10(最低0)する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SLx2)D]する。								
マジックオペレーション	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 使用する際に属性から一つ選択せよ。魔法攻撃の魔法ダメージの属性を、選択した属性に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前		自身	自動成功	シオン1回	
効果: 判定の直前に使用。その判定を【知力】判定で代用判定する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								

エルーランの学者一族に生まれたが、幼少の頃一族が事故にあい、親交のあったカール・ヒンターの元へ養子となる。

本人も学者肌で、魔術への知的好奇心を満たすため、平日頃魔術の研究に没頭している。研究にあたり、金が必要であるため冒険者として依頼を受けることもしばしば。カールジジイの紹介でエンドレ・ロスより妹探しを手伝う依頼を受けており、依頼を経費も込みで前金をもらっている。

スクナヒコナからのオーディール、白咲之新富蛇を含む1-3の段階ボス撃破、達成。

