

キャラクター名  
アレクシー・ナッドサッド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
尾行者	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【地獄の住人】		オート		自身	地獄にいるとき攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		【怪力】		オート		自身	肉弾・白兵攻撃によるダメージ+1
メインクラス		【歪極】		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で一つ取得
サブクラス		【時計仕掛け】		オート		自身	レベル3改造パーツを追加で一つ取得する
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【けもみみ】		オート		自身	最大行動値+1。大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援+2
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【にくむち】		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		【スパイク】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時、白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【オートセパレート】		オート	なし	自身	切断をつねに無効化
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援+1
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【けもあし】		アクション	2	自身	移動1~2