

キャラクター名  プレイヤー名

嶺鼓静 目 (ねこしず もく)

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	16(高1)	性別	女
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	36 %	
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	55
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍 IA104	白兵	6r+9	5	17		
暗鬼の刃 IA74	白兵	6r+12	1	14		
【全部乗せ】100↓	白兵	16r+8	6	45	17+10+14+1+3+2=42+5D (槍+爪+暗鬼+拳+刀+ブレード+呪石+ソウル)	
【全部乗せ】100↑	白兵	6r+8	6			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
リーパーズジャケット IA175		2	-1	-1	あなたが行う【肉体】判定のダイス+2個。この効果はあなたを対象とした肉体の以外の効果を受けている間のみ適用される。

所持品	
メモリー:黒猫	エンブレム:バディムーヴ
メモリー:むかし住んでた町	
デモンズシード IA64	
怨念の呪石 IA66	
リーサルシャイン IA65	
ブレードストーン IA65	
エンブレム:シークレットモンスター IA135	
エンブレム:奮闘者 IA144	
ウィンドスカーフ IA64	
コネ:UGN幹部	

合計装甲:	2	合計回避:	-1
-------	---	-------	----

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
亜純血 LM73	P	N		
非工間系(あらくまいと)	P 友情	N 不安		
支部長	P 連帯感	N 食傷		
周防環(すおう-たまき)	P 好奇心	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
グラビティテリトリー	3	基4	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+Lv×7							
魔眼槍	4	5	min	至近	自身	自動	-	
効果:	1ターン間武器作成/<白兵>命中-4/攻撃力+Lv×2+9/G値5/至近/この武器で1点でもHPダメージを与えた場合、対象にBS硬直付与							
生命の黄金率	3	5	min	至近	自身	自動	-	
効果:	1ターン間【肉体】判定の能力値を使用したあらゆる判定ダメージ+Lv+1個/また、この効果を受けている間、複数の《形状変化:~》の効果を受けることができる。							
斥力跳躍	1	1	min	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+Lv×2する							
コンセプト:パロール	3	2	mj					
効果:								
爪剣	5	3	mj	武器	単体	対決	-	
効果:	白兵攻撃の攻撃力+Lv×2。また、この効果に対するダメージ判定ダメージ-1個							
漆黒の拳	1	3	mj	武器	単体	対決	-	
効果:	素手による白兵攻撃。組み合わせた攻撃の攻撃力+Lvし、さらに対象の装甲を無視する。							
黒の剣舞	3	4	mj	視界	-	対決	レベル	
効果:	武器攻撃力合算/判定ダメージ+Lv+1個							
異形の祭典	3	3	mj	-	Lv+1	対決	-	
効果:	対象をLv+1体に変更/1ターン回							
時間凍結	1	5	ins	至近	自身	自動	80	
効果:	1ターン間でダメージ0にする。行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。HP20点消費/1ターン1回							
異世界の因子	1	5	auto	視界	-	自動	80	
効果:	いつでも使用できる。あなたの登場しているシーン内で使用されたコマンドを対象とする。その1ターン、あなたはそのコマンドを取得する。取得したエフェクトLvは1となる。制限:ピュアブリードは不可。1コマ1回							
超動体視力	★		mj					
効果:	瞬間的に周囲の時の流れをスローモーションにして、動くものをより正確に認識するエフェクト							
百々目鬼	★		mj					
効果:	全身に目や耳などの追加の感覚器官を生やすエフェクト							

「ふん。いいよ〜ボクが手伝ってあげる(満足げ)」  
「……なんかやになっちゃったな。ボク」

●コンセプト:パーソナルスペース激狭ボクっこ自由人女  
●モチーフ:死神/黒猫/不吉の象徴/死を運ぶ者/死神らしく鎌

●性格  
気まぐれ。自由気ままな猫。  
おもしろそ〜と思ったら軽率に首を突っ込むので、自ら"好奇心は猫をも殺す"を体現している。  
パーソナルスペースが激狭で、すぐ人にくっついて腕を組んだりする。

UGNの任務も、最初の頃は「お腹空いたからごはん食べてから現場向かうね〜(※なお集合時間〜)」のようなことが続いていたが、支部長に注意されさすがに任務はちゃんとこなすようになった。お前は警戒心がなさすぎる!とか団体行動をだ〜とかなんとか。

・好きなこと:昼寝(きもちい〜) ご飯(おいしい〜) 布団(ぬくい〜)  
・嫌いなこと:勉強(ニガテだ〜) 陰口(堂々と本人に言えば?) 複雑なこと(簡単に言ってよ〜)

●あらくまいとくん  
UGNに入って初めてのおともだち!くまちゃんと呼ぶ。  
射撃がニガテらしい。ボクもニガテなのでおそろい  
ボクも争い事はそんなに好きくないから、それもおそろい。ホントに怒った時は全然戦うけどな。  
仲良しだったのに、何処に行っちゃったんだろう。

