

キャラクター名

案野 云´（あんの うん）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	何でも屋	
	オプション		年齢	???		性別	???	
覚醒	死		衝動	殺戮		初期侵食率	36%	
出自	天涯孤独		経験	仲間の死		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		ドールマスター	P	N	
		PC1	P	N	
		PC2	P	N	
		PC3	P	N	
		理解者	P	N 無関心	
		仲間	P	N 無関心	
			P	N	
		最大財産P:		4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：エンジェル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：そのメインプロセスが終了するまで隠密状態となる。1シーンにLV回まで使用できる。								
光速の剣	2	1	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：隠密状態の間使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。1シナリオにLV回まで使用できる。								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：隠密状態の間使用できる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+1個し、その攻撃の攻撃力を+「LV×3」する。								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手のデータを以下のように変更。攻撃力SL×2+8 ガード値+1 射程：至近								
ターゲットロック	2	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果：そのシーン中対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+「LV×3」する。対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合この効果は適用しない。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う。1シナリオにLV回まで使用できる。								
獣の魂	2	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：【肉体】を使用した技能の判定を行う直前に使用。判定のダイスを+5個する。1シーンにLV回まで使用できる。								
天使の外套	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：任意の外見に変装できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

隠密物理アタッカーと言うのをね、やってみたかったの。

あれもこれも捨てたり諦めたりしていたら、本当の自分を忘れちゃった。「案野 云」という名前も本名なのかどうか誰も知らない。
ー応生物学上は女性だがXジェンダー（ノンバイナリー）である。
人付き合いはあくまでビジネスライク、誰とも深く関わろうとしない。感情も希薄（余計なものを持たないために）。

幼少期の頃に1度死んでいる。その時に覚醒したのだが、それ以前の記憶がほとんど抜け落ちている。
物心ついた頃からXジェンダーであり、姿を隠したり変えたりする片鱗は既に出ていた。

一人称：私、僕、俺etc.
二人称：貴方、君、お前
「さてさて、今回の【私】は【僕】は上手く出来るかな。」
「余計なことは考えない方がいい。行動の邪魔になるからさ。」
「誰かと仲良くすること、それってそんなに大事なこと…？わからないな。」