

キャラクター名	プレイヤー名
フィア(D型人造歩兵4号)	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女性型
称号クラス				年齢	外見16-18
種族	エクスマキナ			境遇	遺跡の発掘品
出自(効果)	謎の古代兵器			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	28	12	9	10	17	6
ボーナス	10	9	4	3	3	5	2
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	13	12	5	4	3	5	2

HP	140
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブレイズエッジ	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24			-4
補助	トリックマント					5			
装身具	フィアターズジュエル		2						
能力値			12	0	5	0	5	8	18
スキル				37		7	6		4
その他				1		6	3	5	15
総計(右)			13	51					
総計(左)			14	38	2	54	14	7	33
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し*4	戦士の環
MPポーション*25	ポーションホルダー
HPポーション*4	ウェポンケース
異次元バッグ	リムブーストリフレックス
ベルトポーチ	キャップライト
戦車	耐毒符*2
万能薬*4	鋼の角
ハイHPポーション*2	グレートHPポーション
ハイMPポーション*2	
ブレイズエッジ	
リムブーストメタル	

現在重量:	45	所持金:	3585	預金・借金:	
最大重量:	63				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー: 剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した種別の武器の命中+1D								
ファランクスアタック	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: 1シーン1回、ダメージに胸部or全身鎧の重量を加算								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功		
効果: 行動済でもカバー可、行動済みにならずにカバー可、1回/メインプロセス								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃を単体に。ダメージ+CL*10、1回/シナリオ								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果: カバーリング射程20m、SL回/シーン								
アーマーアダプト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 防具ひとつにつき攻撃のダメージ+SL、全身鎧はふたつぶん								
バーサーク	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃に+3*SL、リアクション-1D(クールランニングで無効化)、マイナー解除かシーン終了まで								
ストーンリアクター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+2D、ラウンド終了まで、クリンナップにHPロス10、1シーン1回								
スラッシュブロー	3	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+SL*2D、1シーン1回								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: メインプロセスの白兵攻撃に+【筋力】								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: バーサークのリアクションペナルティ無視								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: 精神と対決、達成値に+SL*2、勝てば相手は逆上								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力で防具重量制限決定、防具のクラス制限無視								

謎の古代遺跡(軍事施設)から発掘された人造兵器。一見すると華奢な女性に見える。起動させた者を「マスター」と認識し仕えるように造られている。基本動作以外はまだ十分なデータ蓄積がないが、自律学習機能を付与されており、短期間に高度な戦闘技術を身につけることが可能であり、これにより開発・製造期間をおさえたものとみられる。データが充分でないため、未だ世界に対する認識が充分でなく、天然にみえなくもない。特に、「感情」に関するデータは大幅に不足している。

基本的な3つの原則に従い行動するように造られている。

- 「マスター」を守る
- 「マスター」の命令に従う
- 1と2に反しない限り自己を守る

が、戦場の状況に対応するため、これらの基本原則は幾分弱められているらしく、それを示唆する文書が施設に残されていた。

内部機構には機械部品を使用しているが、外見的にはほぼ完全な女性に見える。頭に超硬質クリスタルが埋め込まれており、これが一種のセンサー、プロセスの役割をするらしい。これを破壊するのは非常に困難であるが、破壊されれば完全に機能を停止する。

暗殺と破壊作用に考案されたC型の流れを汲むため、人間そっくりに作られている。

キャラクター名

フィニア(D型人造歩兵4号)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果:	メインプロセスの攻撃ダメージに+【筋力】。1シーンにSL回							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃のダメージに+盾の重量							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	バッシュ2回							
アームズロジック:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した種別の武器の命中+1D							
バイオレントヒット	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功		
効果:	ボルテクス回復。1回/シナリオ							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	バーサーク時に命中+1D							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
リンメルコーティング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理防御・魔法防御+5							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘不能時h p S L *20で耐え、未行動にならない。1回/シナリオ							
ストームアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スラッシュプロウのダメージ+3D							
フェイス:グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃ダメージ+2							
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	防具の移動力ペナルティ無視							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理防御+2、魔法防御+1							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した能力基本値+3							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	シナリオ開始時にMPポーション3個取得							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1							
フックダウン	1	3	クリンナッププロセス	-	自身	-		
効果:	ポーション使用。1シーン1回							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した能力基本値+3							
ホーム:ベルリール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】【感知基本値】【敏捷基本値】+1							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した能力基本値+3							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	MP+CL							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	スキルのリアクションの【精神】判定に+1D							

